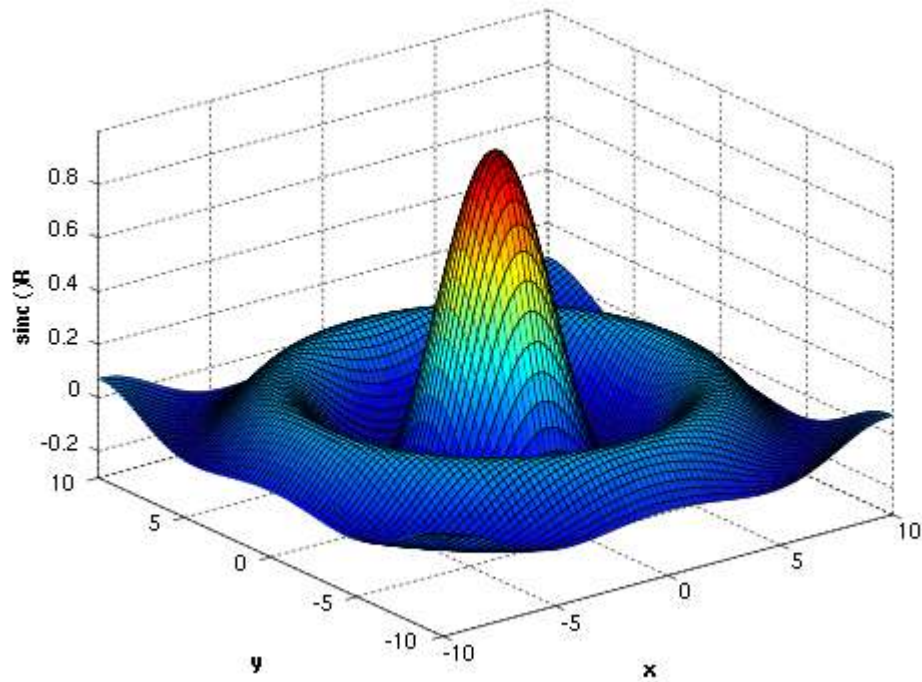


البرمجة بلغة

MATLAB®



لغة البرمجة MATLAB:

(The MATLAB programming language)

~~~~~

- ١- مقدمة عن لغة الاحتساب التقني MATLAB.
- ٢- الثوابت والمتغيرات.
- ٣- المصفوفات والعمليات على المصفوفات.
- ٤- المصفوفات متعددة الأبعاد.
- ٥- مصفوفات الخلايا.
- ٦- السلاسل الرمزية.
- ٧- جمل الإدخال والإخراج.
- ٨- الجمل الشرطية.
- ٩- جمل الدوران والتكرار.
- ١٠- ملفات البيانات الخاصة ببرنامج MATLAB.
- ١١- ايعازات المجموعات والبيئات والايعايات القاعدية.
- ١٢- الدوال والبرامج الفرعية.
- ١٣- الرسوم البيانية.

### لغة البرمجة MATLAB : The MATLAB Programming Language

#### المقدمة:

يعتبر برنامج MATLAB البرنامج الأشهر في الأوساط العلمية، إذ يستخدم هذا البرنامج في معظم المسائل العلمية والهندسية، وبعد نمذجة أي مسألة أو ظاهرة يأتي بعدها دور هذا البرنامج ليتعامل مع تلك البرامج ويحلها بأبسط الطرق وأحدثها وأيسرها برمجة، ومن الجدير ذكره بان هذا البرنامج معروف عالميا، ويكفي أن تدخل إلى أحد محركات البحث على شبكة الانترنت وتكتب فقط MATLAB، فستُذهل من عدد المواقع التي تتحدث عن هذا البرنامج.

وتعتبر لغة MATLAB لغة برمجية عالية الأداء تستخدم لإجراء الحسابات التقنية، وتقوم بعمليات الحساب والإظهار ضمن بيئة سهلة البرمجة كما أنها لا تحتاج إلى احتراف كبير. يمكنك هذه اللغة من حل العديد من المسائل التقنية حسابيا، خاصة التي يعبر عنها بمصفوفات والتي تحتاج إلى جهد كبير لبرمجتها بلغات البرمجة الأخرى مثل لغة C و FORTAN.

أنت تسمية هذه اللغة من اختصار التعبير MATrix LABoratory (مختبر المصفوفة)، حيث إن البرنامج مصمم أساسا للتعامل مع العمليات على المصفوفات بشكل بسيط. كما أرفقت بهذه اللغة أدوات لمعالجة وحل تطبيقات علمية خاصة سميت toolboxes (وهي أكثر من عشرين أداة)، وتعتبر هذه الأدوات هامة جداً لمستخدمي هذه اللغة، حيث تسمح لهم بتعلم وتطبيق تقنيات حل متخصصة لمعالجة مشكلات ومسائل خاصة، مثل معالجة الإشارة، ونظم التحكم والمحاكاة والشبكات العصبية والتحليل الكمي والمالي والإحصاء ومسائل الجبر الخطي والامتثلية ... الخ.

## تشغيل برنامج MATLAB

يتم تشغيل البرنامج بأحد الطرق التالية:

١- بعد تنصيب برنامج MATLAB على الحاسبة التي تعمل عليها. يتم إضافة رمز أيقونة البرنامج على سطح مكتب الحاسبة ويحمل الرمز  ويتم فتحه عند النقر على الأيقونة بنقرتين مزدوجتين double click.

٢- أو عن طريق الذهاب إلى قائمة start ومنها إلى برامج Programs ثم أسم البرنامج MATLAB.

start → Programs → ATLAB 7.6.0

عندها سوف تظهر لنا شاشة تحمل أسم البرنامج MATLAB ونسخة الإصدار وسنة النشر.

## سطح مكتب برنامج MATLAB

عند تشغيل برنامج MATLAB ستظهر على شاشتك عدة نوافذ عنوان احدها MATLAB وتسمى سطح مكتب برنامج MATLAB، تحوي هذه النافذة وتتحكم بجميع النوافذ الأخرى المكونة لبرنامج MATLAB. وحسب خيارات تنصيب البرنامج، فقد تكون بعض هذه النوافذ مرئية أو مخفية ضمن نافذة MATLAB.

## مكونات نافذة MATLAB

تتكون نافذة MATLAB من الأجزاء التالية:-

١- شريط العنوان ويكون ذات لون مميز عن باقي الأشرطة يوجد على يساره الرمز الصوري للبرنامج



وأسم البرنامج

٢- شريط قوائم (Menu Bar) أو (Lists Bar) يبدأ بقائمة ملف File، قائمة تحرير Edit، ... وحتى

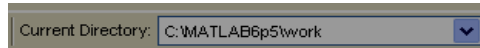
قائمة المساعدة Help. File Edit Debug Parallel Desktop Window Help

- شريط الأدوات (Tools Bar) ويضم رموز صورية لبعض الایعازات الموجودة في قوائم الشريط السابق.



هناك في الجزء الأخير من شريط الأدوات جزء مهم يدعى الدليل الحالي (Current Directory) والذي يخبر المستخدم في أي جزء من الحاسب هو موجود حالياً وكما في الشكل (٢) يعلمنا بأننا على

الدليل (المجلد) MATLAB6P5\work وعلى القرص C:



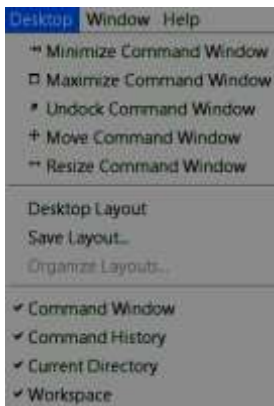
٤- هنالك شريط مهام خاص بنافذة برنامج MATLAB وفيه كلمتان الأولى Start وعملها كطريق مختصر لتنفيذ بعض الایعازات. بينما Ready تعلمك بأن البرنامج جاهز للعمل حسب التوجيه المعطى له.



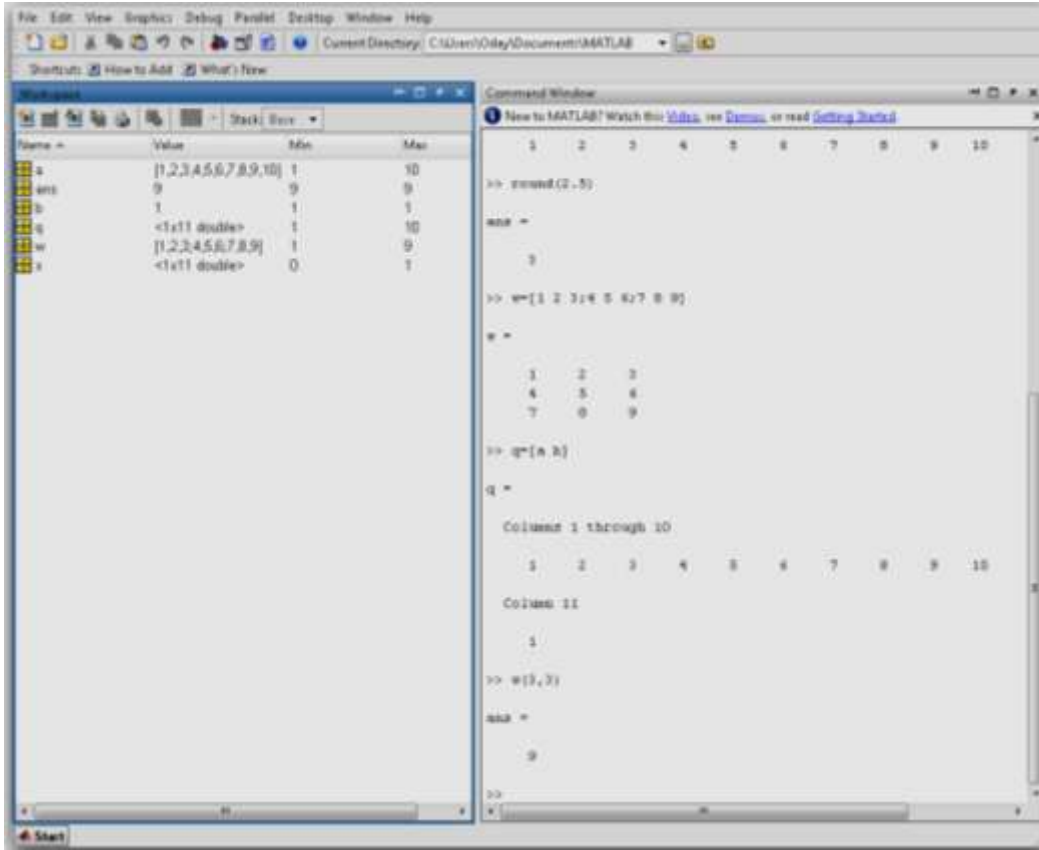
بالإضافة إلى الأشرطة أعلاه هناك مجموعة من النوافذ الفرعية التي يمكن تفعيلها أو إخفائها حسب الحاجة وذلك كما في الشكل (١) حيث يتم تأشير أسم النافذة المرغوب بعرضها بإشارة (√)، لكن هناك نافذة أساسية للعمل هي نافذة الأمر Command Window، والتي من خلالها يتم التعامل بكتابة وتنفيذ الأوامر بصورة مباشرة أو غير مباشرة.

٥- تعتبر النوافذ الداخلية الظاهرة أسمائها في قائمة Desktop كما في الشكل أدناه، هي من مكونات نافذة

برنامج MATLAB ولكل نافذة منها عملها الخاص وكما يلي:-



- أ- نافذة الأمر **Command Window**: وهي نافذة لا يمكن الاستغناء عنها لأن بواسطتها يتم تنفيذ الأوامر وعرض النتائج التي نحصل عليها من تنفيذ تلك الأوامر وتكتب بعد علامة الحث (>>).
- ب- نافذة **ساحة العمل Workspace**: وهي عن واجهة تخاطبية تسمح لك باستعراض وتحميل وحفظ متغيرات لغة MATLAB حيث تظهر قائمة تضم أسم المتغير وحجمه وعدد بياناته وصفه (جميع متغيرات لغة MATLAB هي من صنف مصفوفة)، كما في الشكل (1).

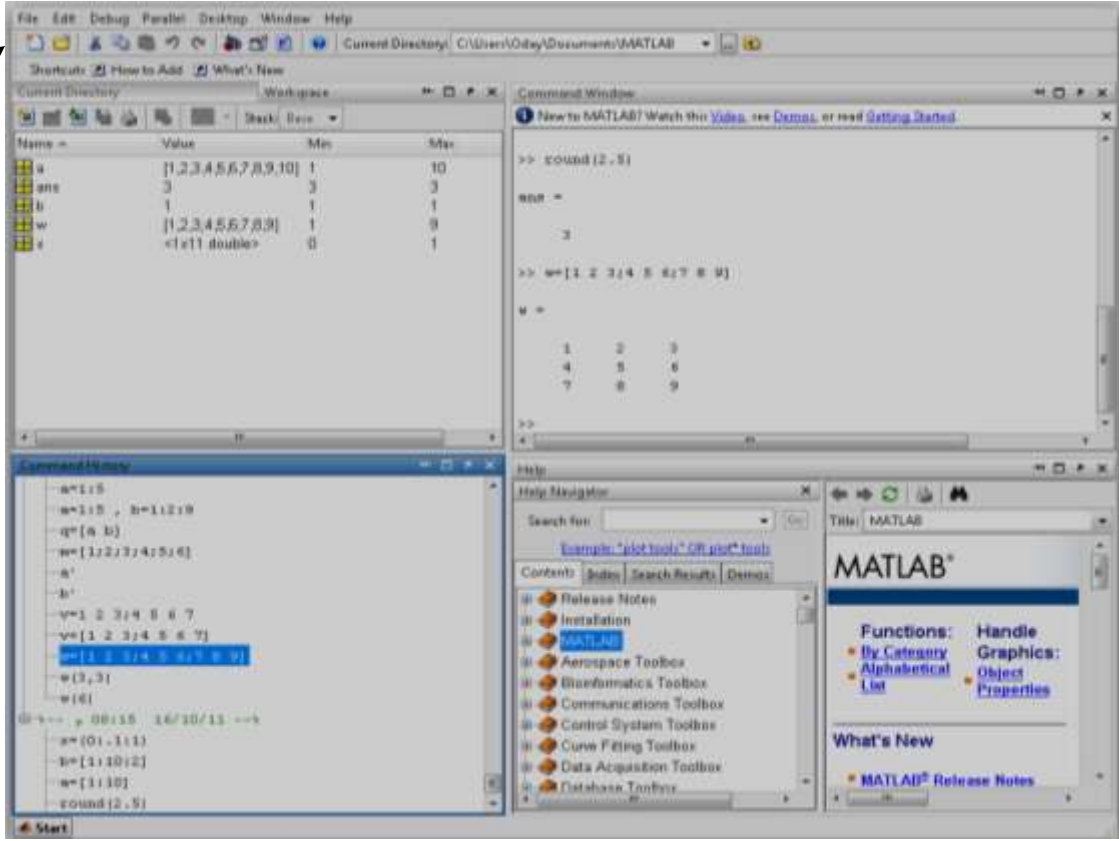


شكل (1): نافذة الأمر **Command Window** و نافذة **ساحة العمل Workspace**.

- ج- نافذة **الدليل الحالي Current Directory**: وهي أيضا واجهة رسومية تحدد الدليل الحاوي للملف الذي يتعامل معه برنامج MATLAB.
- د- نافذة **المساعدة Help**: وهي نافذة تخاطبية (رسومية) تسمح لك بالبحث واستعراض الوثائق بشكل مباشر.
- هـ - نافذة **الأوامر السابقة Command History**: يمكنك هذه النافذة من إعادة تنفيذ الأوامر السابقة المنفذة في نافذة الأمر بدلاً من كتابتها مرة أخرى.

شريط القوائم (lists bar)  
شريط الأدوات (tools bar)

والشكل (٢) يبين النوافذ الداخلية لنافذة البرنامج MATLAB بعد تفعيلها ....



شكل (٢): النوافذ الداخلية لنافذة البرنامج MATLAB بعد تفعيلها

## ملاحظات:

- ١- كل متغير في MATLAB عبارة عن مصفوفة، لغة MATLAB موجهة بالمصفوفات حتى وإن كانت المتغيرات أعداداً مفردة (scalar).
- ٢- الأمر clear ضمن Workspace يستخدم لحذف المتغيرات والدوال من الذاكرة .
- ٣- الأمر clc ضمن Workspace يستخدم لمسح نافذة الأمر Command Window.
- ٤- يمكن إظهار النتائج العددية في لغة MATLAB بتنسيقات أظهار مختلفة:  
format short, long, short e, long e, hex, blank, +, rat,...
- ٥- يمكن تنفيذ demo (demonstration) كإيعازات جاهزة في MATLAB من خلال:

أختر الموضوع المحدد (مثلا Toolboxes) → Demos → Help  
(يمكن الدخول إلى Demos من قائمة start)

٦- ثلاث نقاط متتالية (...) في نهاية السطر مسبوقه بفراغ للدلالة على استمرار الإيعاز في السطر التالي.

٧- فارزة منقوطة بعد الإيعاز تمنع طباعة المتغير أو الناتج في نافذة Command وكذلك في نافذة Editor.

٨- إشارة النسبة المئوية (%) تستخدم للتعليق فكل نص يأتي بعدها يعتبر نص تعليق، مثل:

% This Program Compute Area

٩- ملفات MATLAB تسمى M-files وتكون توسعها (.m)، مثلاً (example1.m).

١٠- الاحتفاظ بكتابة الإيعازات السابقة واللاحقة في نافذة Command بحركة السهم للأعلى والأسفل.

١١- نتيجة تنفيذ برنامج MATLAB (الناتج والخرجات) تظهر في شاشة Command Window لذلك يجب الانتقال إليها بعد التنفيذ.

١٢- لغة MATLAB لا تحتاج إلى الإعلان عن المتغيرات والثوابت والأنواع البيانية الأخرى المستخدمة بالبرنامج.

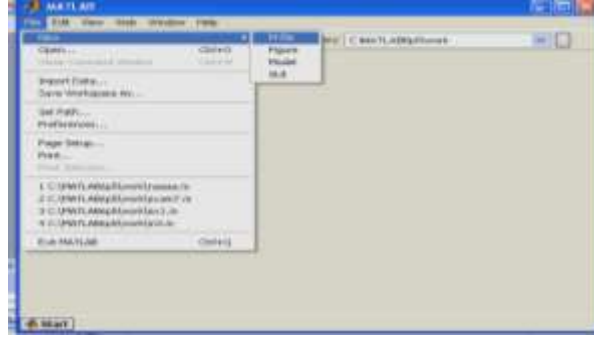
١٣- لإنشاء ملف نصي M-file، انقر على أيقونة الصفحة الفارغة (البيضاء) الموجودة ضمن شريط أدوات سطح مكتب MATLAB، أو اختر New من القائمة File ومن ثم اختر M-file أو اختيار Open لفتح ملف موجود مسبقاً. يستدعي هذه الأوامر نافذة محرر النصوص التي يمكنك في كتابة أوامر MATLAB (نافذة كتابة البرامج). كما في الأشكال (٣)، (٤)، (٥).

١٤- يمكن تنفيذ الملف المخزون باختيار أيقونة Run الموجودة في شريط أدوات نافذة Editor أو عبر ضغط المفتاح F5 أو الاختيار Run من القائمة Debug، أو كتابة اسم الملف المخزون أمام علامة الحث >> في نافذة Command. بعد انتهاء كتابة البرنامج (الملف) يخزن هذا الملف كملف M-file باسم معين (مثلاً example1.m) على قرصك الصلب عبر اختيار الاختيار Save من القائمة File أو الخزن ضمن شريط أدوات سطح مكتب MATLAB). كما في الشكل (٦).

**ملاحظة:** عند الخزن يحمل البرنامج اسم افتراضي (Untitled1) فبالإمكان إعطاء الاسم الذي يرغب فيه المبرمج أو البقاء عليه.



شكل (٤): نافذة كتابة البرامج (محرر الملفات)



شكل (٣): إنشاء ملف جديد.



شكل (٦): تنفيذ



شكل (٥): نافذة كتابة البرامج (محرر الملفات)

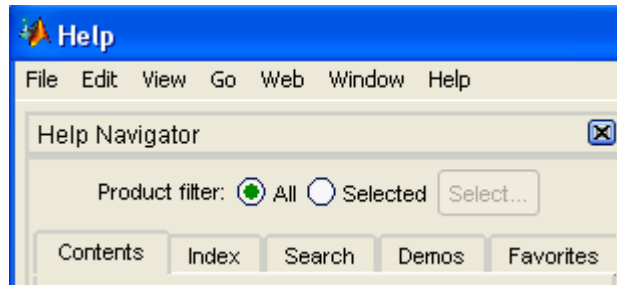
١٥- عندما نريد إغلاق برنامج MATLAB عبر الاختيار Exit MATLAB من القائمة File الموجودة في نافذة سطح مكتب MATLAB أو عبر كتابة الأمر Exit في نافذة Command، أو علامة (x) في زاوية سطح مكتب MATLAB العليا اليمنى.

١٦- للبحث عن إيعاز في الـ Help من خلال:

Help → MATLAB Help

هناك عدة طرق للبحث عن الإيعاز، منها:-

- 1- Contents.
- 2- Index.
- 3- Search.
- 4- Demos.





١٧- الإيعاز break يقوم بإيقاف تنفيذ البرنامج أو جزء من البرنامج أو الدالة (التعليمات التي بعد break لا تُنفذ).

١٨- رسالة الخطأ تحتوي على رقم السطر ونوع الخطأ.

١٩- أي عملية حسابية غير منسبة إلى متغير تنسب تلقائياً إلى المتغير ans.

٢٠- أي متغير غير مستخدم ويدخل في العمليات فان البرنامج سوف يعطي خطأ.

## رموز لغة MATLAB : MATLAB Symbols

تتكون لغة MATLAB من العناصر الأساسية التالية:

أ- حروف أبجدية إنكليزية: وهي: A, B, ..., Z, a, b, ..., z

ب- أرقام حسابية: 0, 1, 2, ..., 9

ج- رموز خاصة مثل: ( , \* , / , < , > , = , - , + , } , ..... الخ ) , .

### الثوابت Constants:

يوجد في لغة MATLAB أنواع متعددة من الثوابت أهمها:-

#### (أ) الثوابت العددية Numerical Constants:

وتتكون من عدد من الأرقام ولها عدة أشكال هي:

(١) الثوابت الصحيحة: مثل: 0, +23, 472, -18

ملاحظة: أكبر عدد صحيح مستخدم.

```
>> bitmax
```

```
ans =
```

```
9.007199254740991e+015
```

والتي تقابل  $2^{53}-1$

(٢) الثوابت الحقيقية: مثل: 0.0, 51.8, 472.5, -18.0

```
>> pi
```

```
ans =
```

```
3.146
```

(٣) الثوابت الحقيقية المدونة تدويناً يائياً: حيث تحول الصيغة الجبرية  $10^N$  إلى صيغة MATLAB يائية EN فمثلاً تصبح  $10^3 \times 2.0$  في الجبر:  $2.0E3$  أو  $2.0E+3$  بالتدوين اليائي في MATLAB وكذلك تصبح  $10^2 \times 1.7$  في الجبر:  $-1.7E2$  في التدوين اليائي وكذلك تصبح  $10^{-3} \times 3.2 = 0.0032$  بالتعبير اليائي  $3.2E-3$ .

(٤) الثوابت العقدية: مثل:  $1 - 2i$  ،  $6 - 9i$  ،  $6 + \sin(0.5) * j$  ،  $\sqrt{-2}$

حيث:  $i = j = \sqrt{-1}$

مثال ١: إذا كان:  $c = -7.7782 - 4.9497i$

فلاستخراج الجزء الحقيقي  $cr = -7.7782 \leftarrow cr = \text{real}(c)$

ولإستخراج الجزء التخيلي  $ci = -4.9497 \leftarrow ci = \text{imag}(c)$

مثال ٢:  $c2 = 3 * (2 - \sqrt{-1}) * 3 \Rightarrow 6.000 - 9.000i$

## (ب) الثوابت الرمزية String Constants:

يسمى هذا النوع من "ثوابت" مجازاً لأن الثابت هذا يتكون من حروف وأرقام ورموز توضع بين علامتي اقتباس quotations مفردة أي ' ' ويستخدم عادة كعناوين توضح القيم الناتجة من الحسابات ووحداتها، تسمى العبارات التالية والموجودة بين الحاصرات العليا ثوابت رمزية.

'The speed of wind ='

'I love Basrah'

'My birthday = 1970'

كل الثوابت الرمزية أعلاه، وان استخدمت أرقاماً حسابية داخلها، فهي لا تحمل معنى حسابي، ومن الجدير بالذكر أثناء استعمال الثوابت الرمزية انه لا يجوز استخدام حاصرات علوية داخل حاصراتها، كما ينبغي التنبيه أي أن هناك قيماً رمزية للحروف يعتبر الحرف A اقل من الحرف B ويمكن كتابة ذلك بالصورة:

'A' < 'B'

## (ج) الثوابت المنطقية Boolean Constants:

وهي الثوابت التي قيمتها العددية (1) في حالة true و (0) في حالة false.

### مثال:

$$3 > 2 \implies 1$$

$$0 > 5 \implies 0$$

## المتغيرات Variables:

هناك بعض القواعد الواجب مراعاتها عند كتابة اسم المتغير وهي:

١. لا يمكن استخدام الكلمات المفتاحية (الكلمات المحجوزة) أو الدوال التي توفرها اللغة كأسماء متغيرات، مثال:

if, end, for, break, else, global, return, function, sin, log, ...

٢. أسماء المتغيرات حساسة لحالة الحرف ( COST, CoST, cost, Cost متغيرات مختلفة، وكذلك A و a).

٣. حرف 1 (small letter) في لغة MATLAB يشبه رقم 1.

٤. يمكن لأسماء المتغيرات أن تحوي 63 رمزا وسيهمل أي رمز زائد عن 63.

٥. يجب أن تبدأ أسماء المتغيرات بحرف متبوعاً بأي عدد من الأرقام أو الأحرف أو underscore. ولا يجوز استخدام الرموز الخاصة أو الفراغ.

٦. جميع أوامر MATLAB تكتب بالحروف الصغيرة (if, while, input, ...).

هناك عدة أنواع من المتغيرات في لغة MATLAB وهي:

### (أ) المتغيرات العددية Numerical Variables:

تتكون من حرف واحد أو مجموعة من الحروف من A إلى Z و a إلى b ويمكن أن يحتوي على أرقام من 0 إلى 9 ويمكن أن تكون سلسلة من الأرقام والحروف بشرط أن يبدأ بحرف (خليط من أرقام وحروف مبدوءة بحرف) ويمكن كذلك أن يحتوي المتغير على underscore حتى 63 رمزاً. وتكون قيمة المتغير عددية (صحيح، حقيقي، عقدي أو أسي).

Ali\_Ahmed, X2, S2, ks, K

مثال:

## التعبير الحسابي

يتكون التعبير الحسابي من مجموعة من الثوابت والمتغيرات تجمع بينهما عمليات حسابية ويستخدم فيها الرموز الحسابية مثل +، -، /، \*، ^ والأمثلة الآتية تعبر عن تعابير جبرية صيغت بلغة MATLAB.

### التعبير بلغة MATLAB

$$a - 3 * b$$

$$c ^ 2 - 10$$

$$(a ^ 2 + b ^ 2) / 12$$

$$m * (7 * d - 8 * g)$$

### التعبير الجبري

$$a - 3b$$

$$c^2 - 10$$

$$a^2 + b^2 / 12$$

$$m (7d - 8g)$$

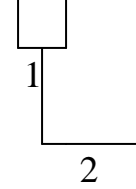
## قاعدة الأسبقية (الأولوية) Rule of Precedence

وهذه القاعدة مهمة في فهم وترتيب أولويات العمليات الحسابية في التعبيرات والمعاملات الحسابية، كما يجريها وينفذها الحاسب، وتنص القاعدة على أن الأولوية الأولى تعطى للعمليات الموجودة بين القوسين ومن اليسار إلى اليمين، وبالنسبة للعمليات الحسابية فالرفع إلى الأس أولاً، والضرب (أو القسمة) ثانياً، والجمع (أو الطرح) أخيراً والمثال التالي يوضح هذه القاعدة:

التعبير:

$$\frac{A}{B} + C$$

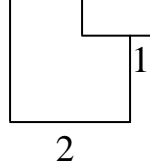
يكافئ في الجبر  $A / B + C$



$$\frac{A}{B+C}$$

يكافئ في الجبر

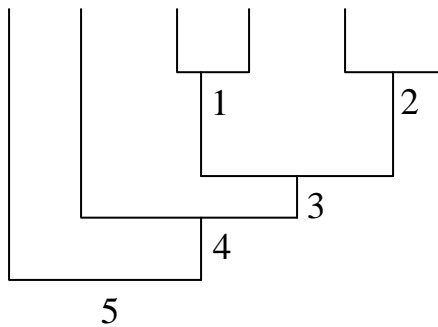
بينما يكافئ التعبير  $A / (B + C)$



لأن الجمع داخل الأقواس يجري أولاً حسب الأولوية ثم يقسم A على نتيجة القوس.

مثال: التعبير

$$A - B / (K * F - X ^ M)$$



تنفيذ العمليات حسب الخطوات التالية:

تأخذ الأقواس الأولوية الأولى، وتنفذ العمليات داخلها حسب الأولوية أيضا.

العملية الأولى: ضرب K في F لتصبح كمية واحدة.

العملية الثانية: رفع X إلى الأس M لتصبح كمية واحدة.

العملية الثالثة: طرح نتيجة العملية الأولى من نتيجة العملية الثانية وتصبح النتيجة كمية واحدة.

العملية الرابعة: تقسم B على نتيجة العملية الثالثة وتصبح النتيجة كمية واحدة.

العملية الخامسة: تطرح نتيجة العملية الرابعة من A وتصبح النتيجة كمية واحدة.

## الجملة الحسابية Arithmetic Statement

الجملة الحسابية في MATLAB تكافئ المعادلة الحسابية في الجبر إلا أن MATLAB تشترط أن يكون اسم المتغير المراد حساب قيمته في الطرف الأيسر وحده بدون إشارة بينما يكون التعبير الحسابي (بقية المعادلة) في الطرف الأيمن، كما في الأمثلة التالية:

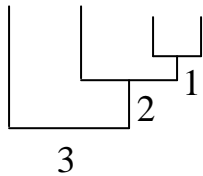
$$1) y = A * X + B$$

$$2) A = 3.14 * R ^ 2$$

مثال:

أولوية العمليات الحسابية في الجمل الحسابية:

$$Z = A - B / C$$



يمكن ملاحظة أن إشارة المساواة تمثل آخر أولوية حسابية بعد انتهاء جميع العمليات الحسابية في الطرف الأيمن.

## (ب) المتغيرات الرمزية String Variables:

تشبه في تركيبها المتغيرات العددية والفرق الوحيد بينهما هو أن قيمة المتغير الرمزي تكون رمزية (محصورة بين علامتي اقتباس).

## الجملة الرمزية String Statement :

تشبه في تركيبها الجملة الحسابية والفرق الوحيد بينهما هو أن المتغير في طرفها الأيمن يكون رمزياً (محصورة بين علامتي اقتباس) والتعبير في طرفها الأيسر يكون متغير.  
والأمثلة التالية توضح ذلك:

A = 'Hameed Abdul-Kareem';

N = 'Number of Student';

Dept = 'Computer Science';

ملاحظة: التعبيرات في الطرف الأيمن لا يكون لها قيم حسابية لو استخدمت في عمليات حسابية لأنها موضوعة داخل ' '.

## الدوال المكتبية Library Functions:

يتوفر في معظم الحاسبات باستخدام لغة MATLAB دوال رياضية يكثر استعمالنا لها، مثل الدوال العادية والدوال المثلثية واللوغارتمية وغيرها ويمكن استدعائها في أي وقت، ومنها:

| الدالة            | المعنى                   | في MATLAB |
|-------------------|--------------------------|-----------|
| Sqrt              | الجذر التربيعي           | Sqrt (x)  |
| Abs               | القيمة المطلقة           | Abs(x)    |
| Exp               | المرفوع إلى قوة بأساس 10 | exp(x)    |
| Log               | اللوغاريتم الطبيعي       | log(x)    |
| log <sub>10</sub> | اللوغاريتم العشري        | log10(x)  |
| log <sub>2</sub>  | اللوغاريتم ذو الأساس 2   | log2(x)   |
| Sin               | جيب الزاوية              | sin(x)    |
| Cos               | جيب تمام الزاوية         | cos(x)    |
| Tan               | ظل الزاوية               | tan(x)    |
| Atan              | ظل معكوس الزاوية         | atan(x)   |

| الدالة  | المعنى                                 | في MATLAB  |
|---------|----------------------------------------|------------|
| Fix     | التدوير باتجاه الصفر                   | fix(x)     |
| Floor   | التدوير باتجاه اللانهاية السالبة       | floor(x)   |
| Ceil    | التدوير باتجاه اللانهاية الموجبة       | ceil(x)    |
| Round   | التدوير باتجاه أقرب عدد صحيح           | round(x)   |
| Mod     | الجزء الصحيح من حاصل القسمة            | mod(x,y)   |
| Sign    | إشارة العدد إذا كانت موجبة، سالبة، صفر | sign(x)    |
| Imag    | القسم التخيلي                          | imag(x)    |
| Real    | القسم الحقيقي                          | real(x)    |
| Factor  | العوامل الأولية                        | factor(x)  |
| Isprime | يعيد true إذا كان العدد أوليا          | isprime(x) |
| Gcd     | القاسم المشترك الأعظم                  | gcd(x,y)   |
| Lcm     | المضاعف المشترك الأصغر                 | lcm(x,y)   |

### مثال:

```
>> x = 2.6;
```

```
>> y1 = fix (x); y2 = floor (x); y3 = ceil (x); y4 = round (x);
```

```
y1 = 2
```

```
y2 = 2
```

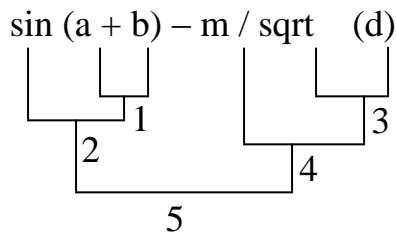
```
y3 = 3
```

```
y4 = 3
```

س/ ما الفرق بين الدوال الأربعة أعلاه؟

### ملاحظة:

تأخذ الدوال المكتوبة أولوية بعد الأقواس عند تنفيذ العمليات الحسابية.



يكون تنفيذ العمليات الحسابية كما يلي:

العملية الأولى: إيجاد قيمة جمع a مع b.

العملية الثانية: إيجاد قيمة جيب الزاوية لنتاج العملية (١).

العملية الثالثة: إيجاد قيمة الجذر التربيعي لـ d.

العملية الرابعة: إيجاد ناتج قيمة ناتج قسمة m على ناتج العملية (٣).

العملية الخامسة: طرح ناتج العملية (٤) من ناتج العملية (٢) وتصبح النتيجة النهائية كمية واحدة (عدداً واحداً).

مثال: تمثل الجمل التالية دوال مكتوبة في الجبر وإزائها قيمتها في MATLAB:

$$b = \text{sqrt} ( a ^ 2 + 10 )$$



$$b = \sqrt{a^2 + 10}$$

$$z = \log ( c * x + n * y )$$



$$z = \ln ( cx + ny )$$

$$y = (\sin ( x + n * k ) ) ^ 3$$



$$y = \sin ^ 3 ( x + nk )$$

$$s = \text{atan} ( y / x )$$



$$s = \tan ^{-1} ( y / x )$$

$$r = 2 * \text{sqrt} ( \exp ( x - 5 ) )$$



$$r = 2\sqrt{e^{x-5}}$$

$$t = \text{abs} ( x - \text{sqrt} ( y ) ) / ( a + m )$$



$$t = \frac{|x - \sqrt{y}|}{(a + m)}$$

$$g = p ^ ( 3 / 2 ) + ( a * b / c ) ^ ( 1 / 5 )$$



$$g = p^{3/2} + \sqrt[5]{ab/c}$$

## المصفوفات والعمليات على المصفوفات



لقد كانت جميع الحسابات التي أجريتها حتى الآن مؤلفة من أعداد وحيدة البعد سنسميها أعداد مفردة. وتعتبر العمليات على الأعداد المفردة هي أساسيات علم الرياضيات. وبنفس الوقت، وعندما يريد الشخص إجراء نفس العملية على عدد مفرد أو أكثر، فسيحتاج إلى أكثر إعادة إجراء العملية عدة مرات، مما يعني هدر في الوقت والجهد. ولحل هذه المشكلة، عمد برنامج MATLAB إلى إجراء العمليات الرياضية على مصفوفة من البيانات.

### المصفوفة البسيطة

يتعامل برنامج MATLAB مع المصفوفات بشكل مباشر وبطريقة سلسة، إذ أن إنشاء المصفوفات يتم بطريقة سهلة جداً.

$$x = [1, 3, 7, 9, 20] \quad \text{مثال (١):}$$

$$y = \sin(x) \quad \text{حيث } 0 \leq x \leq \pi \quad \text{مثال (٢):}$$

|   |   |          |          |          |          |          |          |          |          |          |       |
|---|---|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|-------|
| x | 0 | $0.1\pi$ | $0.2\pi$ | $0.3\pi$ | $0.4\pi$ | $0.5\pi$ | $0.6\pi$ | $0.7\pi$ | $0.8\pi$ | $0.9\pi$ | $\pi$ |
| y | 0 | 0.31     | 0.59     | 0.81     | 0.95     | 1        | 0.95     | 0.81     | 0.59     | 0.31     | 0     |

$x = [0 \ 0.1 * \pi \ .2 * \pi \ .3 * \pi \ .4 * \pi \ .5 * \pi \ .6 * \pi \ .7 * \pi \ .8 * \pi \ .9 * \pi$   
 $,\pi]$

$$y = \sin(x)$$

يقتصر كل ما عليك لإنشاء مصفوفة في لغة MATLAB على أن تبدأ بقوس يساري ثم تدخل القيم المطلوبة بفراغ أو (فارزة) ثم أغلق المصفوفة بقوس يميني. وعندما تريد كتابة  $\sin(x)$  فأن برنامج MATLAB يعلم بأنك تريد حساب الجيب لكل قيم  $x$  ويقوم بوضع النتائج في مصفوفة أخرى هي  $y$  وتجعل هذه الإمكانية MATLAB مختلفة عن لغات البرمجة الأخرى.

### عنونة المصفوفة أو الفهرسة

المصفوفة أعلاه تتكون من ١١ عنصر، يمكن الوصول إلى أي عنصر منها باستخدام الفهرسة له.

```
>> x (3)
```

```
ans =
```

```
0.6283
```

```
>> y (5)
```

```
ans =
```

```
0.9511
```

ولتعريف مجموعة من العناصر بنفس الوقت فأن برنامج MATLAB يستخدم النقطتين المتعامدتين  
(:).

```
>> x (1: 5)
```

```
ans =
```

```
0 0.3142 0.6283 0.9425 1.2566
```

هذه هي العناصر الخمسة الأولى من المصفوفة x، ويجبرك الرمز 1: 5 بأن تبدأ بالرقم 1 وتعدّ حتى  
الرقم 5.

مثال:

```
>> x (7: end)
```

```
ans =
```

```
1.885 2.1991 2.5133 2.8274 3.1416
```

وهنا تكمل من العنصر السابع وحتى نهاية المصفوفة، إذ تشير الكلمة end إلى آخر عنصر من عناصر  
المصفوفة.

مثال:

```
>> y (3: -1: 1)
```

```
ans =
```

```
0.5878 0.3090 0
```

هنا العنصر الثالث ثم الثاني ثم الأول بترتيب عكسي، ويخبرك الرمز 3: -1: 1 بأن تبدأ بالرقم 3 وتعدّ  
نزولاً بقيمة 1 وتقف عند الرقم 1.

مثال:

```
>> x (2: 2: 7)
```

ans =

0.3142 0.9425 1.5708

هنا العنصر الثاني والرابع والسادس من المصفوفة x، ويخبرك الرمز 7: 2: 2 بأن تبدأ بالرقم 2 وتعدّ نحو الأعلى بـ 2 وتقف عندما تصل إلى الرقم 7.

مثال:

```
>> y ([8 2 9 1])
```

ans =

0.8090 0.3090 0.5878 0

استخدمنا هنا مصفوفة أخرى [8 2 9 1] لوضع عناصر المصفوفة y بالترتيب الذي نرغب فيه، حيث وضع العنصر الثامن أولاً والعنصر الثاني ثانياً، بينما وضع العنصر التاسع ثالثاً والعنصر الأول رابعاً. في الواقع تدل المصفوفة [8 2 9 1] عناوين العناصر المرغوبة من المصفوفة y.

مثال:

```
>> y ([1 1 3 4 2 2])
```

ans =

0 0 0.5878 0.8090 0.3090 0.3090

مثال:

توضح الأمثلة التالية بأن برنامج MATLAB لا يقبل الدليل كرقم غير صحيح حيث يعطي رسالة خطأ.

```
>> y (3.2)
```

Error

```
>> y (3.7)
```

Error

```
>> y (11.6)
```

Error خطأ بسبب تجاوز الدليل طول المصفوفة

## إنشاء المصفوفة

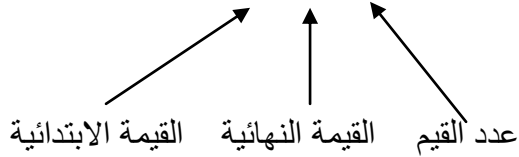
لقد قمنا سابقاً بإدخال قيم مصفوفة x عبر كتابة كل العناصر ضمن المصفوفة، وهنا الأمر مقبول لأن المصفوفة x تحوي احد عشر عنصراً فقط، ماذا لو احتوت 111 عنصراً؟

هناك طريقتان لإدخال عناصر المصفوفة  $x$ ، وذلك باستخدام النقطتين المتعامدتين.

أمثلة:

1) `>> x = (0: 0.1: 1) * pi`

2) `>> x = linspace (0, pi, 11 )`



مثال:

`>> a = [1: 7]`

a =

1 2 3 4 5 6 7

مثال:

`>> b = [linspace (1, 7, 5)]`

b =

1 2.5 4 5.5 7

مثال:

`>> a = (1: 7)`

a =

1 2 3 4 5 6 7

مثال:

`>> a = 1: 5 , b = 1: 2: 9`

a =

1 2 3 4 5

b =

1 3 5 7 9

ملاحظة: هنا تم إنشاء مصفوفتين، ولكن تذكر بأنك تستطيع دمج التعبيرين ضمن سطر واحد إذا لم تفصل

`>> c = [b a]`

بفواصل:

c =

1 3 5 7 9 1 2 3 4 5

وبذلك تم إنشاء مصفوفة c مؤلفة من عناصر b متبوعة بعناصر a.

## تكييف المصفوفة

بالاعتماد على المثال السابق، فإن فصل العناصر بفراغات أو بفواصل عادية يحدد عناصر في أعمدة مختلفة، في حين أن استخدام الفاصلة المنقوطة يجعل العناصر واقعة في أسطر مختلفة.

مثال:

```
>> c = [1 2 3 4 5]
```

c =

1 2 3 4 5 مصفوفة أفقية

مثال:

```
>> c = [1; 2; 3; 4; 5]
```

c =

1 مصفوفة عمودية (كل عنصر في سطر)

2

3

4

5

مثال:

```
>> a = 1:5
```

a =

1 2 3 4 5

مثال:

```
>> b = a'
```

b =

لقد استخدمنا هنا إشارة المنقول (المدور) لتحويل السطر a إلى العمود b.

1

2  
3  
4  
5

مثال:

>> k = b; (تنسيب المصفوفات)

مثال:

>> g = [1 2 3 4 ; 5 6 7 8]

↑  
تنزيل سطر آخر

g =

1 2 3 4 مصفوفة متكونة من سطرين وأربعة أعمدة  
5 6 7 8

مثال:

>> g = [1 2 3 4 ←  
5 6 7 8 ←  
9 10 11 12] ←

كذلك فإن ضغط مفتاح Enter أو Return يخبرنا برنامج MATLAB بأن ينتقل إلى سطر جديد أثناء إدخال قيم المصفوفة.

مثال:

>> h = [1 2 3 ; 4 5 6 7]  
Error عدد الأعمدة غير متساوية

ملاحظة:

عنصر → half = g (2, 2) ;

مصفوفة → full = g ;

مثال:

```
>> c = [1: 5; 2: 2: 10; 7: -1: 3]
```

```
c =
```

```
1 2 3 4 5  
2 4 6 8 10  
7 6 5 4 3
```

```
>> c (1, 2)
```

```
ans =
```

```
2
```

### ملاحظة:

تقدم لغة MATLAB طريقة أخرى للإشارة إلى عناصر المصفوفة باستخدام رقم واحد فقط، ولفهم هذه الطريقة يجب التخيل بأن جميع عناصر المصفوفة مرتبة بشكل عمود واحد مكون من أعمدة المصفوفة من الأعلى إلى الأسفل (أي عناصر العمود الأول ثم الثاني ثم الثالث وهكذا).

```
>> c (12)
```

```
ans =
```

```
4
```

## **العمليات الحسابية بين المصفوفة والعدد المفرد:**

تجري العديد من العمليات الحسابية كعملية الإضافة والطرح والضرب والقسمة بين العدد المفرد وبين جميع عناصر المصفوفة.

### مثال:

```
>> g - 2 % المصفوفة g المعرفة سابقاً
```

```
ans =
```

```
-1 0 1 2  
3 4 5 6  
7 8 9 10
```

وهنا تُرَح من كل عنصر من عناصر المصفوفة g العدد 2.

مثال:

```
>> 2 * g - 1
```

```
ans =
```

```
1 3 5 7  
9 11 13 15  
17 19 21 23
```

أما هنا فضرب كل عنصر من عناصر المصفوفة g  
بالعدد 2، ثم طُرح من كل عنصر من العناصر  
النتيجة الرقم 1.

مثال:

```
>> 2 * g / 5 + 1
```

```
ans =
```

```
1.4 1.8 2.2 2.6  
3 3.4 3.8 4.2  
4.6 5 5.4 5.8
```

أما في هذه الحالة، فقد ضرب كل عنصر من عناصر المصفوفة g بالعدد 2، ثم قُسم الناتج على العدد 5  
وبعدها أُضيف لها الواحد.

## العمليات الحسابية بين المصفوفات

لا تعتبر العمليات الحسابية بين المصفوفات بسيطة تماماً مثل العمليات الحسابية المجراة بين  
المصفوفات والأعداد المفردة. وبشكل أوضح، فالعمليات الحسابية المجراة بين مصفوفات مختلفة الأبعاد  
والحجوم تعد عمليات صعبة التحديد، وتعد العمليات الحسابية على المصفوفات متساوية الأبعاد من جمع  
وطرح وضرب وقسمة من العمليات الأساسية في لغة MATLAB واليك الأمثلة التالية:

```
>> g إعادة استخدام المصفوفة السابقة
```

```
g =
```

```
1 2 3 4  
5 6 7 8  
9 10 11 12
```

```
>> h = [1 1 1 1; 2 2 2 2; 3 3 3 3]
```



```
h =
```

```
1 1 1 1  
2 2 2 2  
3 3 3 3
```

```
>> g + h
```

```
ans =
```

```
2 3 4 5  
7 8 9 10  
12 13 14 15
```

```
>> ans - h
```

```
ans =
```

```
1 2 3 4  
5 6 7 8  
9 10 11 12
```

```
>> 2 * g - h
```

```
ans =
```

```
1 3 5 7  
8 10 12 14  
15 17 19 21
```

```
>> 2 * (g - h)
```

```
ans =
```

```
0 2 4 6  
6 8 10 12  
12 14 16 18
```

لاحظ أيضاً بأن العمليات الحسابية بين المصفوفات تعتمد نفس تسلسل أسبقية العمليات المعتمد عند إجراء العمليات الحسابية على الأعداد المفردة، ويمكن أيضاً استخدام الأقواس لكسر تلك الأولوية. كما ويمكن ضرب كل عنصر بالعنصر المناظر له من المصفوفة الأخرى أو قسمته شرط إن تُسبق إشارة الضرب أو القسمة بنقطة كما في الشكل:

```
>> g .* h
```

```
ans =
```

```
1 2 3 4  
10 12 14 16  
27 30 33 36
```

ولقد قمنا هنا بضرب المصفوفة g بالمصفوفة h عنصر بعنصر عبر استخدام إشارة الضرب المسبوقة بنقطة.

ملاحظة: يجعل وجود النقطة أمام إشارة الضرب القياسية برنامج MATLAB يضرب المصفوفتين عنصراً بعنصر، بينما تخبر إشارة الضرب لوحدها البرنامج بان يقوم بضرب مصفوفات عادية.

```
>> g * h
```

```
Error
```

لان عدد الأسطر للمصفوفة g  $\neq$  عدد الأعمدة للمصفوفة h

كما إن قسمة مصفوفتين عنصراً بعنصر ممكنة عن طريق كتابة إشارة القسمة مسبوقة بنقطة كما في المثال التالي:

```
>> g ./ h
```

```
ans =
```

```
1.0000 2.0000 3.0000 4.0000  
2.5000 3.0000 3.5000 4.0000  
3.0000 3.3333 3.6667 4.0000
```

ملاحظة: إذا سبقت إحدى إشارة القسمة بنقطة، عندها سيقوم برنامج MATLAB بتقسيم المصفوفتين عنصراً بعنصر. أما إذا كانت القسمة بدون نقطة، فإننا ستحدد قسمة مصفوفات عادية.

```
>> g .^ 2
```

```
ans =
```

```
1 4 9 16  
25 36 49 64  
81 100 121 144
```

ولقد وجدنا هنا مربع كل عنصر من عناصر المصفوفة g.

## المصفوفات القياسية

يمكنك برنامج MATLAB من إنشاء مصفوفات قياسية، وذلك لتمتع تلك المصفوفات بخواص وميزات خاصة، وتتضمن أيضاً المصفوفات التي جميع عناصرها صفرية أو مساوية للواحد، ومصفوفات الأعداد العشوائية والمصفوفات القطرية والمصفوفات التي عناصرها أعداد ثابتة.

```
>> ones (3) (مصفوفة واحديه)
```

```
ans =
```

```
1 1 1
1 1 1
1 1 1
```

```
>> zeros (2, 5) (مصفوفة صفرية)
```

```
      ↗ ↖
    الأسطر الأعمدة
```

```
ans =
```

```
0 0 0 0
0 0 0 0
```

```
>> size (g) (تحديد أبعاد مصفوفة)
```

```
ans =
```

```
3 4
```

```
>> ones (size (g))
```

```
ans =
```

```
1 1 1 1
1 1 1 1
1 1 1 1
```

ملاحظة: عندما يتبع اسم المصفوفة القياسية برقم مفرد مثل  $\text{ones}(n)$  أو  $\text{zeros}(n)$  فإن برنامج MATLAB ينشئ مصفوفات مربعة  $n \times n$  تحتوي على أصفاراً أو واحديه على الترتيب.

```
>> eye (4) (مصفوفة الوحدة)
```

```
ans =  
    1    0    0    0  
    0    1    0    0  
    0    0    1    0  
    0    0    0    1
```

```
>> rand (3)      (مصفوفة عشوائية)
```

```
ans =  
    0.9501    0.4860    0.4565  
    0.2311    0.8913    0.0185  
    0.6068    0.7621    0.8214
```

```
>> rand (1, 5)
```

```
ans =  
    0.4447    0.6154    0.7919    0.9218    0.7382
```

مثال:

```
>> d = pi;
```

```
>> d * ones (3, 4)
```

```
ans =  
    3.1416    3.1416    3.1416    3.1416  
    3.1416    3.1416    3.1416    3.1416  
    3.1416    3.1416    3.1416    3.1416
```

```
>> d + zeros (3, 4)
```

```
ans =  
    3.1416    3.1416    3.1416    3.1416  
    3.1416    3.1416    3.1416    3.1416  
    3.1416    3.1416    3.1416    3.1416
```

```
>> repmat (d, 3, 4)      (تكرار القيمة d بالأبعاد 3×4)
```

```
ans =
```

```
3.1416  3.1416  3.1416  3.1416
3.1416  3.1416  3.1416  3.1416
3.1416  3.1416  3.1416  3.1416
```

ملاحظة: يمكن ان تكون d مصفوفة فتكون حينئذ تكرر مصفوفات وليس قيم.

## التعامل مع المصفوفة

لقد امتلك برنامج MATLAB العديد من الطرق للتعامل مع المصفوفات، وكانت هذه الخاصية هي أهم مميزات البرنامج، فما إن تُحدّد المصفوفة حتى يزودك البرنامج بأقوى طرق الإدخال، التوسعة أو إعادة ترتيب بعض أجزاء المصفوفة عبر استعمال تعابير أو تعليمات محددة وممتعة، وتعتبر معرفة هذه التعليمات مفتاح الاستعمال الفعال لبرنامج MATLAB. ولشرح التعامل مع المصفوفات نأخذ الأمثلة التالية:

```
>> A = [1 2 3; 4 5 6; 7 8 9]
```

```
A =
```

```
1  2  3
4  5  6
7  8  9
```

```
>> A(3,3) = 0
```

```
A =
```

```
1  2  3
4  5  6
7  8  0
```

جعل العنصر في الموقع (3, 3) صفراً.

```
>> A(2,6) = 1
```

```
A =
```

```
1  2  3  0  0  0
4  5  6  0  0  1
7  8  0  0  0  0
```

جعل العنصر في الموقع (2, 6) تكون 1 وبما ان المصفوفة A لا تمتلك ستة أعمدة، لذلك سيقوم البرنامج بتوسيعها حسب الضرورة ويضع باقي العناصر صفراً وتكون مستطيلة.

```
>> A(:,4) = 4
```

A =

1 2 3 4 0 0

4 5 6 4 0 1

7 8 0 4 0 0

جعل جميع عناصر العمود الرابع تكون 4

>> A(:, 4) = [4; 4; 4]

A =

1 2 3 4 0 0

4 5 6 4 0 1

7 8 0 4 0 0

جعل جميع عناصر العمود الرابع تكون 4

>> A(:, 4) = [4 4 4]

Error

بسبب عدم وجود فارزة منقوطة

مثال:

>> B = [7 8 9; 4 5 6; 1 2 3]

B =

7 8 9

4 5 6

1 2 3

>> A = [1 2 3; 4 5 6; 7 8 9]

A =

1 2 3

4 5 6

7 8 9

>> C = [A B(:, [1 3])]

C =

1 2 3 7 9

4 5 6 4 6

7 8 9 1 3

حصلنا على المصفوفة C عبر توسيع المصفوفة A بإضافة العمودين الأول والثالث من المصفوفة B.

```
>> B = A (1: 2, 2: 3)
```

```
B =
```

```
2 3
```

```
5 6
```

مثال: تشكيل المصفوفة B بجعل المصفوفة A كمصفوفة عمود واخذ أعمدها عمود بعد عمود.

```
>> B = A (:)
```

```
B =
```

```
1
```

```
4
```

```
7
```

```
2
```

```
5
```

```
8
```

```
3
```

```
6
```

```
9
```

مثال:

```
>> B = [1 2 3; 4 5 6; 7 8 9];
```

```
>> B = reshape (A, 1, 9)
```

```
B =
```

```
1 4 7 2 5 8 3 6 9
```

```
>> B = reshape (A, [1 9]);
```

```
B =
```

```
1 4 7 2 5 8 3 6 9
```

في المثال أعلاه إيعاز تحويل أبعاد المصفوفة الثنائية 3\*3 إلى مصفوفة أحادية 1\*9

مثال:

```
>> A = B
```

A =

1 2 3

4 5 6

7 8 9

>> B(:, 2) = []

B =

1 3

4 6

7 9

تمت إعادة صياغة المصفوفة B عبر حذف كل اسطر العمود الثاني من  
المصفوفة B الأصلية.

مثال: إيجاد منقول (مدور) المصفوفة وإعادة تشكيلها بالتعليمة reshape.

>> C = B'

C =

1 4 7

3 6 9

>> reshape(B, 2, 3)

ans =

1 7 6

4 3 9

ملاحظة: تعمل تعليمة reshape عمود بعد عمود وللحصول على سطر بعد سطر نعمل المدور  
(transport).

مثال: هنا حذفنا السطر الثاني في المصفوفة C.

>> C(2, :) = []

C =

1 4 7

مثال: استبدلنا عناصر السطر الثاني من المصفوفة A بعناصر C.

>> A(2, :) = C

A =



```
1 2 3
1 4 7
7 8 9
```

مثال:

```
>> x = -3: 3
```

```
x =
```

```
-3 -2 -1 0 1 2 3
```

هناك المصفوفات المنطقية الناتجة عن العمليات المنطقية. كما يمكن أيضاً استخدام المصفوفات المنطقية إذا كان حجمها مساوياً لحجم المصفوفات المعنونة، ويتم في هذه الحالة الإبقاء على العناصر ذات القيمة (1) أي true وهي العناصر المحققة للشرط بينما يتجاهل العناصر (0) أي false وهي العناصر غير المحققة للشرط. ولنأخذ المثال التالي:

```
>> ans = abs(x) > 1
```

```
ans =
```

```
1 1 0 0 0 1 1
```

```
>> y = x (ans > 1)
```

هنا تم إنشاء المصفوفة y من تلك العناصر من المصفوفة x التي قيمتها اكبر من الواحد.

```
y =
```

```
-3 -2 2 3
```

ويمكن العمل مع المصفوفات الثنائية المنطقية كما عملنا مع الأحادية المنطقية، كما في المثال التالي:

```
>> B = [5 -3; 2 -4]
```

```
B =
```

```
5 -3
```

```
2 -4
```

```
>> x = abs(B) > 2
```

```
x =
```

```
1 1
```

```
0 1
>> y = B (x)
y =
5
-3
-4
```

## ترتيب المصفوفة

عندما تعطى متجه من البيانات فان أهم عملية يمكن إن نحتاجها وتود تطبيقها هي الترتيب، ويؤمن الإيعاز sort عملية الترتيب في لغة MATLAB، كما هو واضح في المثال التالي:

```
>> x = randperm (8) (إيعاز ترتيب الأرقام بصورة عشوائية)
```

```
x =
7 5 2 1 3 6 4 8
```

```
>> [y, indx] = sort (x)
```

المواقع القديمة      الترتيب الجديد

```
y =
1 2 3 4 5 6 7 8
```

```
indx =
4 3 5 7 2 6 1 8
```

وعندما تكون المصفوفة ثنائية البعد فان عملية الترتيب تتم بشكل مختلف وكما يلي:  
(عمود بعد عمود)

```
>> A = [randperm (6); randperm (6); randperm (6); randperm (6)]
```

```
A =
```

```
1 2 5 6 4 3
4 2 6 5 3 3
2 3 6 1 4 5
3 5 1 2 4 6
```

```
>> [As, idx] = sort (A)
```

```
As =
```

```
1 2 1 1 3 1
2 2 5 2 4 3
3 3 6 5 4 5
4 5 6 6 4 6
```

```
idx =
```

```
1 1 4 3 2 2
3 2 1 4 1 1
4 3 2 2 3 3
2 4 3 1 4 4
```

### البحث عن مصفوفة جزئية

من المفيد في بعض الأحيان إن تعرف موقع أو دليل العناصر التي تحقق شرطا معيناً، والموجودة ضمن مصفوفة معينة. يقوم برنامج MATLAB بتحقيق هذه الغاية عبر الإيعاز find، والذي يعيد لك دليل أو موقع العنصر الذي تكون نتيجة تحقيقه لشرط ما true، واليك المثال التالي:

```
>> x = -3: 3
```

```
x =
```

```
-3 -2 -1 0 1 2 3
```

```
>> k = find (abs (x) > 1)
```

```
k = (الموقع)
```

```
1 2 6 7
```

```
>> y = x (k)
```

```
y =
```

-3 -2 2 3

>> y = x (abs (x) > 1)

y =

-3 -2 2 3

ويستطيع الإيعاز find أن يعمل في المصفوفات الثنائية البعد أيضا (عمود بعد عمود)، فمثلا:

>> A = [1 2 3; 4 5 6; 7 8 9]

A =

1 2 3

4 5 6

7 8 9

>> [i, j] = find (A > 6)

i =

3

3

3

j =

1

2

3

ملاحظة: الإيعاز diag يوجد عناصر القطر الرئيسي للمصفوفة.

$$A = \begin{bmatrix} 7 & 8 & 9 & 9 \\ 7 & 8 & 9 & 9 \\ 4 & 5 & 8 & 6 \\ 7 & 8 & 9 & 9 \end{bmatrix}$$

>> diag (A)

ans =

7

8

8

9

### ملاحظة:

يوفر برنامج MATLAB الدالتين max ، min الذين يوجدان اكبر واصغر عنصر في المصفوفة ومواقعهما.

في حالة المصفوفة الأحادية:

```
>> v = rand (1, 6)
```

```
v =
```

```
0.3046 0.1897 0.1934 0.6822 0.3028 0.5417
```

```
>> max (v)
```

```
ans =
```

```
0.6822
```

```
>> [mx, i] = max (v)
```

```
mx =
```

```
0.6822
```

```
i =
```

```
4
```

```
>> min (v)
```

```
ans =
```

```
0.1897
```

```
>> [mn, j] = min (v)
```

```
mn =
```

```
0.1897
```

```
j =
```

```
2
```

في حالة كون المصفوفة ثنائية البعد:

```
>> A = rand (4, 6)
```

```
A =
```

```
0.1509 0.8537 0.8216 0.3420 0.7271 0.3704  
0.6979 0.5936 0.6449 0.2897 0.3093 0.7027  
0.3784 0.4966 0.8180 0.3412 0.8385 0.5466  
0.8600 0.8998 0.6602 0.5341 0.5681 0.4449
```

```
>> [mx, r] = max (A)
```

```
mx =
```

```
0.8600 0.8998 0.8216 0.5341 0.8385 0.7027
```

```
r =
```

```
4 4 1 4 3 2
```

ملاحظة:

```
>> max (A'); (اكبر عنصر لكل سطر)
```

```
>> [mn, r] = min (A)
```

```
mn =
```

```
0.1509 0.4966 0.6449 0.2897 0.3093 0.3704
```

```
r =
```

```
1 3 2 2 2 1
```

ملاحظة:

```
>> min (A'); (اصغر عنصر لكل سطر)
```

>> ملاحظة: اكبر عنصر في مصفوفة ثنائية البعد.

```
mmx = max (mx)
```

```
mmx =
```

```
0.8998
```

```
>> [mmx, i] = max (A (:))
```

```
mmx =
```

```
0.8998
```

```
i =  
8
```

ملاحظة: توجد طريقة أخرى:

```
>> z = max (max (A));  
>> z = min (min (A));
```

ملاحظة: نفس الشيء لحساب المجموع sum.

```
>> z = sum (sum (A));
```

### توابع التعامل مع المصفوفة

يزودك برنامج MATLAB، بالإضافة إلى عنونة المصفوفات والمقدرة على التعامل مع المصفوفات التي شرحناها سابقاً، بعمليات التعامل مع المصفوفات، وهي سهلة التطبيق مثل:

```
>> A = [1 2 3; 4 5 6; 7 8 9]
```

```
A =  
1 2 3  
4 5 6  
7 8 9
```

```
>> flipud (A)          قلب المصفوفة باتجاه up-down
```

```
ans =  
7 8 9  
4 5 6  
1 2 3
```

```
>> fliplr (A)         قلب المصفوفة باتجاه left-right
```

```
ans =  
3 2 1  
6 5 4  
9 8 7
```

```
>> triu (A)           استخلاص الجزء المثلية العليا (upper)
```

```
ans =
```

```
1 2 3
0 5 6
0 0 9
```

>> tril (A)                    استخلاص الجزء المثلية السفلى (lower)

ans =

```
1 0 0
4 5 0
7 8 9
```

>> g = det (A);                    حساب محدد المصفوفة (قيمة)

>> h = inv (A);                    حساب معكوس المصفوفة (مصفوفة)

>> i = eig (A);                    حساب القيم الذاتية للمصفوفة

>> j = eye (3)                    حساب مصفوفة الوحدة

j =

```
1 0 0
0 1 0
0 0 1
```

>> trace (A);                    حساب مجموع عناصر القطر الرئيسي

## حجم المصفوفة

إذا أردت أن تعرف حجم أو بعد مصفوفة أحادية أو ثنائية أو ثلاثية البعد غير معروفين وكنت بحاجة

لحجمها لإجراء بعض العمليات الرياضية، فإن برنامج MATLAB يمكنك من خلال الإيعاز length

و size و numel واليك الأمثلة التالية:

```
>> A = [1 2 3 4; 5 6 7 8]
```

A =

```
1 2 3 4
5 6 7 8
```

```
>> S = size (A)
```

S =



2 4

يعبر العنصر الأول عن عدد الأسطر (2) بينما يعطي العنصر الثاني عدد الأعمدة (4).

```
>> [r, c] = size (A)
```

```
r =
```

```
2
```

```
c =
```

```
4
```

```
>> r = size (A, 1)
```

```
r =
```

```
2
```

```
>> c = size (A, 2)
```

```
c =
```

```
4
```

يعيد الإيعاز numel العدد الكلي لعناصر مصفوفة فمثلاً:

```
>> numel (A)
```

```
ans =
```

```
8
```

```
>> length (size (C))
```

إيجاد طول اكبر بعد بالمصفوفة

```
ans =
```

```
3
```

بينما يعيد الإيعاز length عدد العناصر الموجودة ضمن البعد الأطول للمصفوفة، كما يلي:

```
>> length (A)
```

```
ans =
```

```
4
```

```
>> B = -3: 3
```

```
B =
```

-3 -2 -1 0 1 2 3

```
>> length (B)
```

```
ans =
```

```
7
```

```
>> min (size (A))           A مصفوفة ثنائية
```

```
ans =
```

```
2
```

```
>> length (size (A))       إيجاد طول اكبر بعد بالمصفوفة
```

```
ans =
```

```
2
```

### المصفوفات متعددة الأبعاد

لقد شرحنا في الفصل السابق المصفوفات أحادية وثنائية الأبعاد والعمليات التي تجري عليها. يدعم برنامج MATLAB المصفوفات متعددة الأبعاد (أي n-D arrays) وذلك نفس الايعازات وتقنيات العنونة المطبقة على المصفوفات أحادية وثنائية البعد. وبشكل عام، يرقم البعد الثالث عبر صفحات (pages)، ولذلك تمتلك المصفوفات ثلاثية البعد اسطرا وأعمدة وصفحات، حيث تتألف كل صفحة من مصفوفة ثنائية البعد ذات اسطر وأعمدة، ويجب أن تمتلك كل صفحة عددا متساويا من الأسطر والأعمدة والعكس بالعكس في كل صفحة.

ليس هناك حد لعدد الأبعاد في المصفوفات، ولكننا سنستخدم مصفوفات ثلاثية الأبعاد في هذا الفصل بسبب سهولة تخيلها وإظهارها.

### تركيب المصفوفة

يمكن إنشاء المصفوفة المتعددة الأبعاد بطرق مختلفة، واليك بعضها:

```
>> A = zeros (4, 3, 2)
```

```
A (:, :, 1) =
```

```
0 0 0
```

0 0 0

0 0 0

0 0 0

A (:, :, 2) =

0 0 0

0 0 0

0 0 0

0 0 0

تتألف هذه المصفوفة الصفرية من أربعة اسطر وثلاثة أعمدة وصفحتين، ولقد ظهرت الصفحة الأولى ثم الصفحة الثانية.

مثال:

```
>> B (:, :, 1) = zeros (2, 3);
```

```
>> B (:, :, 2) = ones (2, 3);
```

```
>> B (:, :, 3) = 4;
```

```
>> B
```

```
B (:, :, 1) =
```

0 0 0

0 0 0

```
B (:, :, 2) =
```

1 1 1

1 1 1

```
B (:, :, 3) =
```

4 4 4

4 4 4

يمكن استخدام الإيعاز `reshape` لتحويل المصفوفة من مصفوفة ثنائية الأبعاد إلى مصفوفة ثلاثية الأبعاد وكالاتي:

```
>> C = [B (:, :, 1), B (:, :, 2), B (:, :, 3)]
```

C =

```
0 0 0 1 1 1 4 4 4
0 0 0 1 1 1 4 4 4
```

>> reshape (C, 2, 3, 3)

ans (:, :, 1) =

```
0 0 0
0 0 0
```

ans (:, :, 2) =

```
1 1 1
1 1 1
```

ans (:, :, 3) =

```
4 4 4
4 4 4
```

## مصفوفة الخلايا Cell Arrays

تعتبر مصفوفات الخلايا مصفوفات في لغة MATLAB تكون عناصرها عبارة عن خلايا، وتتضمن كل خلية نوعاً من البيانات قد تكون مصفوفات عديدة أو رمزية أو كائنات بسيطة أو مصفوفات خلايا أخرى. فمثلاً قد تحوي خلية من مصفوفة الخلية مصفوفة عديدة وتحوي الخلية الأخرى مصفوفة رمزية، بينما تحوي الثالثة على أعداد عقدية (يسمح باستخدام مصفوفات بأنواع بيانية مختلفة (غير متجانسة)) كما ويمكن إنشاء مصفوفات الخلايا بأي بعد كان كما هي الحال مع المصفوفات العددية، ولكن معظم مصفوفات الخلايا تكون عبارة عن مصفوفات أحادية البعد.

تنشأ مصفوفات الخلايا عبر استخدام تعابير الإسناد أو عبر إعادة تقسيم المصفوفة بالإيعاز cell، ثم نقوم بإسناد البيانات إلى الخلايا.

هناك طريقتان مختلفتان للوصول إلى الخلايا. وإذا أردت استخدام رموز مصفوفة قياسية للدلالة على المصفوفة، يجب عليك أن تحيط الخلية بأقواس مجموعة { }، إذ إن برنامج MATLAB يستخدم هذه الأقواس لتعريف مصفوفات الخلايا، واليك الأمثلة التالية:

```
>> A (1, 1) = {[1 2 3; 4 5 6; 7 8 9]};
```

```
>> A (1, 2) = {2 + 3i};
```

```
>> A (2, 1) = {'Ali Ahmed'};
```

```
>> A (2, 2) = {12: -2: 0};
```

```
>> A
```

```
A =
```

```
    [3×3 double]    [2.0000 + 3.0000i]
```

```
    'Ali Ahmed'    [1×7 double]
```

لاحظ إن برنامج MATLAB يظهر المصفوفة كمصفوفة خلية بعدها  $2 \times 2$  ولكن ذلك لا يظهر محتويات الخلية، وإنما يظهر البرنامج محتويات الخلية بشكل أساسي إذا لم تأخذ هذه المحتويات حجماً كبيراً، كما ويوصف محتويات الخلية إذا أخذت حجماً معقولاً. إن وجود أقواس مجموعات على الجانب الأيمن من المساواة يدل على إن المشار إليه هو خلية وليس قيمة عددية وهذا ما يسمى بفهرسة الخلية (*cell indexing*)، وسينشئ التعابير التالية مصفوفة الخلية نفسها.

#### ملاحظة:

يخبر كلا التعبيرين  $A(i, j) = \{x\}$  و  $A\{i, j\} = x$  برنامج MATLAB بأن يضع المتغير  $x$  في العنصر  $(i, j)$  من مصفوفة الخلية  $A$ .

يدعى التعبير  $A(i, j)$  بفهرسة الخلية (*cell indexing*)، بينما يدعى التعبير  $A\{i, j\}$  بعنوان المحتوى (*content addressing*) أي تدل أقواس المجموعة  $\{ \}$  على محتوى الخلية، بينما تعرف الأقواس العادية  $( )$  الخلايا دون النظر إلى محتواها.

#### مثال:

```
>> y = {1, 'hello', 1 > 5}
```

```
y =
```

```
    [1]    'hello'    [0]
```

```
>> y {1}
```

```
ans =
```

```
    1
```

```
>> y {2}
```

```
ans =
```

```
hello
```

```
>> y {3}
```

```
ans =
```

```
0
```

مثال:

```
>> ce = {[1 2 3; 5 6 7], 'yes', 3 > 2};
```

```
>> ce {1}(2, 2)
```

```
ans =
```

```
6
```

مثال:

```
>> x = rand (3, 3);
```

```
>> y = rand (3, 3);
```

```
>> z = rand (3, 3);
```

```
>> w {1} = x;
```

```
>> w {2} = y;
```

```
>> w {3} = z;
```

```
>> w
```

```
ans =
```

```
[3×3 double] [3×3 double] [3×3 double]
```

مثال:

```
>> x {1} = rand (3, 3);
```

```
>> x {2} = rand (3, 3);
```

```
>> x {3} = rand (3, 3);
```

```
.
```

```
.
```

```
>> x {9} = rand (3, 3);
```

```
>> x {1}
```

```
ans =
```

```
0.8462 0.6721 0.6813
```

```
0.5252 0.8381 0.3795
```

```
0.2026 0.0196 0.8318
```

```
>> x {1} (2, 2) العنصر الموجود في السطر الثاني والعمود الثاني في مصفوفة (الخلية) الأولى
```

```
ans =
```

```
0.8381
```

يجبر الإيعاز `celldisp` برنامج MATLAB على إظهار محتوى الخلايا بالنموذج العادي، واليك المثال التالي الذي يوضح ذلك:

```
>> celldisp (A)
```

```
A (1, 1) =
```

```
1 2 3
```

```
4 5 6
```

```
7 8 9
```

```
A (2, 1) =
```

```
Ali Ahmed
```

```
A (1, 2) =
```

```
2.0000 + 3.0000i
```

```
A (2, 2) =
```

```
12 10 8 6 4 2 0
```

كما يُظهر البرنامج محتوى الخلية المفردة عبر طلب محتوى الخلية باستخدام عنوانه المحتوى، وهذا

يتم بشكل مختلف عن فهرسة الخلية التي تعرّف الخلية فقط دون الدخول إلى محتوى الخلية، فمثلاً:

```
>> A {2, 2}
```

```
ans =
```

```
12 10 8 6 4 2 0
```

```
>> A (2, 2)
```

```
ans =
```

```
[1×7 double]
```

```
>> A (1, :)
```

```
ans =
```

```
[3×3 double] [2.0000 + 3.0000i]
```

لاحظ بأن البرنامج استخدم لجميع الخلايا السابقة الاسم ans، وذلك لان خلايا البيانات المخزونة ليس لها اسم محدد.

لقد استخدمنا سابقاً الأقواس المربعة لإنشاء المصفوفات العددية، وتعمل أقواس المجموعة نفس العمل بالنسبة للخلايا، وتفصل الأعمدة بفواصل بينما تفصل الأسطر بفواصل منقوطة. واليك المثال التالي:

```
>> B = {[1 2], 'John Smith'; 2 + 3i, 5}
```

```
B =
```

```
[1×2 double] 'John Smith'
```

```
[2.0000 + 3.0000i] [5]
```

من المؤلف عند استخدام المصفوفات العددية أن تُملأ المصفوفة بعناصر صفرية ثم تُملأ من جديد بالبيانات اللازمة، ويمكن استخدام نفس المنهج في مصفوفات الخلايا، حيث ينشأ الإيعاز cell مصفوفة خلية ويملؤها بمصفوفات عددية فارغة [ ] ولنأخذ المثال التالي:

```
>> C = cell (2, 3)
```

```
C =
```

```
[ ] [ ] [ ]
```

```
[ ] [ ] [ ]
```

ما إن يتم تعريف مصفوفة الخلية فأنه يمكن تعميم الخلايا عن طريق عنوانه المحتوى وفهرسة الخلايا، كما يبينه المثال التالي:



```
>> C (1, 1) = 'The does n't work'
```

Error

لقد استخدمنا هنا في الجانب الأيسر دليل الخلية وبالتالي، يجب أن يكون الطرف الأيمن خلية وهذا ما سبب ظهور الخطأ، وليس كوننا لم نُخط محتوياتها بأقواس مجموعة.

```
>> C (1, 1) = {'The does not work'}
```

C =

```
'The does not work'  []  []  
[]                  []  []
```

```
>> C (2, 3) = {'This works too'}
```

C =

```
'This does work'    []    []  
[]                 []    'This works too'
```

وبسبب وجود أقواس المجموعة في الجانب الأيسر من العبارة الأخيرة، فإن برنامج MATLAB سيضع الخيط الرمزي في الخلية المعنونة. ويوجد هنا مرة أخرى عنونة محتوى، بينما تعتبر العبارة الأصلية مثلاً عن فهرسة المصفوفة.

### التعامل مع مصفوفة الخلية

يمكن أن نستخدم الأقواس المربعة أيضاً لضم مصفوفات الخلايا ضمن مصفوفات أكبر، كما هو الحال للمصفوفة العددية، واليك المثال التالي:

```
>> A
```

A=

```
[3×3 double]    [2.0000 + 3.0000i]  
'Ali Ahmed'    [1×7 double]
```

```
>> B
```

B =

```
[1×2 double]    'John Smith'  
[2.0000 + 3.0000i]  [5]
```

```
>> C = [A; B]           (متساوية الأبعاد)
```

```
C =  
    [3×3 double]           [2.0000 + 3.0000i]  
    'Ali Ahmed'           [1×7 double]  
    [1×2 double]           'John Smith'  
    [2.0000 + 3.0000i]     [5]
```

يمكن تحديد خلايا جزئية لإنشاء خلايا جديدة عبر استخدام تقنيات مناسبة لعنونة مصفوفة الخلية كما في المثال التالي:

```
>> D = C ([1 3], :)
```

```
D =  
    [3×3 double]           [2.0000 + 3.0000i]  
    [1×2 double]           'John Smith'
```

ويمكن حذف سطر مصفوفة الخلية عبر استخدام الخلية الفارغة.

```
>> C (3, :) = [ ]
```

```
C =  
    [3×3 double]           [2.0000 + 3.0000i]  
    'Ali Ahmed'           [1×7 double]  
    [2.0000 + 3.0000i]     [5]
```

ويستخدم الإيعاز `reshape` لتغيير مواضع الخلايا، ولكنه لا يستطيع إضافة أو حذف الخلايا وليبيان ذلك، نأخذ المثال التالي:

```
>> x = cell (3, 4);
```

```
>> size (x)
```

```
ans =
```

```
    3    4
```

```
>> y = reshape (x, 6, 2);
```

```
>> size (y)
```

```
ans =
```

6 2

أي إن الإيعاز reshape يعيد تشكيل أية مصفوفة بدون تغيير نوعها، وكذلك يعيد الإيعاز size حجم أي نوع من المصفوفات.

كذلك يعيد الإيعاز repmat بالتعامل مع مصفوفات الخلايا حيث يعمل على تكرارها وفقاً للتكرار المطلوب.

مثال:

```
>> y
```

```
y =
```

```
 [] []  
 [] []  
 [] []  
 [] []  
 [] []  
 [] []
```

```
>> z = repmat (y, 1, 3)
```

```
z =
```

```
 [] [] [] [] [] []  
 [] [] [] [] [] []  
 [] [] [] [] [] []  
 [] [] [] [] [] []  
 [] [] [] [] [] []  
 [] [] [] [] [] []
```

## السلاسل الرمزية

تكمن قوة برنامج MATLAB الحقيقية في القدرة على التعامل مع الأرقام، ولكنه يحتاج أحياناً إلى التعامل مع النصوص كما في حالة وضع العناوين وأسماء المحاور على الرسومات.

تركيب السلسلة الرمزية

تتألف السلاسل الرمزية في لغة MATLAB من مصفوفات عددية خاصة من قيم ASCII والتي تعيد أظهار السلسلة الرمزية، فمثلاً:

```
>> t = 'How about this character string?'
```

```
t =
```

```
How about this character string?
```

```
>> size (t)
```

```
ans =
```

```
1 32
```

```
>> whos إيعاز عرض أسماء المتغيرات وحجومها وعدد بياناتها وصنفها
```

| Name | Size | Bytes | Class           |
|------|------|-------|-----------------|
| ans  | 1×2  | 16    | double array    |
| t    | 1×32 | 64    | character array |

```
Grand total is 34 elements using 80 bytes
```

إن السلاسل الرمزية ببساطة هي نص محاطة بفاصلة علوية مفردة. ويعتبر كل حرف في السلسلة عنصراً من مصفوفة، والتي نحتاج إلى بايتين لتخزين كل حرف، ونختلف بذلك عن 8 بايت المخصصة لكل عنصر من عناصر المصفوفة العددية أو مضاعفة الدقة. ولرؤية التمثيل ASCII لسلسلة رمزية نحتاج فقط لإجراء بعض العمليات الرياضية على السلسلة أو استخدام الإيعاز double، وكما في المثال التالي:

```
>> u = double (t)
```

```
u =
```

```
Columns 1 through 12
```

```
72 111 119 32 97 98 111 117 116 32 116 104
```

```
Columns 13 through 24
```

```
105 115 32 99 104 97 114 97 99 116 101 114
```

```
Columns 25 through 32
```

```
32 115 116 114 105 110 103 63
```

```
>> char (u)
```

```
ans =
```

```
How about this character string?
```

```
>> char (u (1))
```

```
ans =
```

```
H
```

وبما إن السلاسل هي مصفوفات، لذلك يمكن التعامل معها بكل أدوات التعامل مع المصفوفات المتوفرة في لغة MATLAB، فمثلاً:

```
>> u = t (16: 24)
```

```
u =
```

```
character
```

وتعنون السلاسل تماماً كما تعنون المصفوفات، وتحتوي العناصر من 16 إلى 24 في المثال أعلاه

الكلمة character

```
>> u = t (24: -1: 16)
```

```
u =
```

```
retcarahc
```

وهنا تمت تهجئة الكلمة character بشكل عكسي.

```
>> u = t (16: 24)'
```

```
u =
```

```
c
```

```
h
```

```
a
```

```
r
```

```
a
```

```
c
```

```
t
```

```
e
```

r

وتم هنا تحويل كلمة character إلى مصفوفة عمود عبر عملية مدور(منقول).  
يمكن دمج المصفوفات الرمزية وكالاتي:

```
>> u = 'Hameed ';
```

```
>> v = 'Aiad';
```

```
>> w = [u v]
```

```
w =
```

```
Hameed Aiad
```

ويسمح لنا الإيعاز disp إظهار السلسلة بدون طباعة اسم المتغير كما في المثال التالي:

```
>> disp (u)
```

```
Hameed
```

ويمكن أن تمتلك السلاسل الرمزية (كما في باقي المصفوفات) عدة اسطر، ولكن يجب أن يحوي كل سطر عدداً متساوياً من الأعمدة، لذلك يجب استخدام الفراغات لجعل طول كل الأسطر متساوية كما في المثال التالي:

```
>> v = ['character strings having more than  
'one row must have the same number  
'of columns just like arrays!']
```

```
v =
```

```
character string having more than  
one row must have the same number  
of columns just like array!
```

وينشئ الإيعاز char مصفوفة نصية متعددة الأسطر انطلاقاً من سلاسل مستقلة مختلفة الطول، كما في المثال التالي:

```
>> legends = char ('Wilt', 'Russel', 'Kareem', 'Bird', 'Magic', 'Jordan')
```

```
legends =
```

```
Wilt
```

```
Russel
```

Kareem

Bird

Magic

Jordan

```
>> size (legends)
```

```
ans =
```

```
6 6
```

### تحويل الأعداد إلى سلاسل رمزية وبالعكس

قد نرغب في العديد من الحالات بتحويل النتائج العددية إلى سلاسل رمزية واستخراج البيانات العددية

من السلاسل الرمزية. يزودك برنامج MATLAB بالإيعاز `num2str` و `int2str` و `fprintf`

وغيرها لتحويل النتائج العددية إلى سلاسل رمزية، واليك الأمثلة التالية على التحويل:

```
>> int2str (35)
```

```
ans =
```

```
35
```

```
>> class (ans)
```

```
ans =
```

```
char
```

```
>> num2str (3.5)
```

```
ans =
```

```
3.5
```

```
>> class (ans)
```

```
ans =
```

```
char
```

```
>> fprintf ('% 4.3f\n', sqrt (2))
```

```
1.414
```

```
>> size (fprintf ('% 4.3f\n', sqrt (2)))
```

```
ans =
```

1 1

مثال:

```
>> radius = sqrt (2);
```

```
>> area = pi * radius ^ 2;
```

```
>> S = ['A circle of radius ',(num2str (radius)), 'has an area of ', (num2str (area)) '.']
```

```
S =
```

```
A circle of radius 1.4121 has an area of 6.2832.
```

تحويل السلاسل الرمزية إلى عددية

```
>> S = str2num ('3.5')
```

```
S =
```

```
3.5
```

```
>> t = ['3.5▼' 'sqrt(2)' ';'▼1.5' '▼▼▼▼9.5']
```

يجب إن تكون أطوال الأسطر متساوية

```
t =
```

```
3.5 sqrt(2)
```

```
1.5 9.5
```

← مصفوفة رمزية

```
>> str2num (t)
```

```
ans =
```

```
3.5000 1.4142
```

```
1.5000 9.5000
```

← مصفوفة عددية

```
>> t = ['3.5▼sqrt(2);▼1.5▼9.5']
```

يمكن أن تكون أطوال الأسطر غير متساوي

```
t =
```

```
[3.5▼sqrt(2);▼1.5▼9.5] ← مصفوفة رمزية
```

```
>> str2num (t)
```

```
ans =
```

```
3.5000 1.4142
```



1.5000 9.5000

يعيد الإيعاز findstr أدلة البداية لسلسلة رمزية موجودة ضمن سلسلة أخرى.

```
>> b = 'Peter Piper picked a peck of pickled peppers';
```

```
>> findstr(b, '▼')
```

ans =

6 12 19 21 26 29 37

```
>> findstr(b, 'p')
```

ans =

9 13 22 30 38 40 41

```
>> findstr(b, 'cow')
```

ans =

[]

### مصفوفة الخلايا للسلاسل الرمزية

يبدو شرط تساوي عدد الأعمدة في جميع اسطر المصفوفات النصية متعباً، خاصة إذا اختلف عدد الفراغات المضافة من سطر لآخر، ويمكن حل هذه المشكلة عبر استخدام مصفوفات الخلايا، حيث يمكننا وضع كل أنواع البيانات ضمن مصفوفة الخلايا، ويتجلى الاستخدام الأكبر لمصفوفة الخلايا مع السلاسل الرمزية.

تعتبر مصفوفة الخلية ببساطة نوعاً من البيانات التي تسمح للمستخدم بتسمية مجموعة من البيانات ذات الأنواع والحجوم المختلفة، وذلك كما يبينه المثال التالي:

```
>> C = {'How'; 'about'; 'this for a'; 'cell array of strings?'}
```

C =

'How'

'about'

'this for a'

'cell array of strings?'

```
>> size(C)
```

ans =

4 1

تستخدم أقواس المجموعة { } لإنشاء مصفوفة الخلايا، وذلك استخدمناها في حصر السلسلة الرمزية بأكملها، وتملك المصفوفة C في هذا المثال أربعة اسطر وعموداً واحداً، ويحوي كل عنصر من مصفوفة الخلية سلسلة رمزية مختلفة الطول.

وتعنون مصفوفات الخلايا كما تعنون بقية المصفوفات، وذلك كما يلي:

```
>> C (2: 3)
```

```
ans =
```

```
'about'
```

```
'this for a'
```

```
>> C ([4 3 2 1])
```

```
ans =
```

```
'cell array of strings?'
```

```
'this for a'
```

```
'about'
```

```
'How'
```

```
>> C (1)
```

```
ans =
```

```
'How'
```

```
>> size (C (1))
```

```
ans =
```

```
1 1
```

ما زالت النتائج حتى الآن عبارة عن مصفوفات خلايا، وذلك لان التعبير (indices) C يعنون الخلايا المعطاة ولكنه لا يحدد محتوى هذه الخلايا. ولاسترجاع محتويات خلية جزئية محددة عليك استخدام أقواس مجموعة كما في المثال التالي:

```
>> S = C {4}
```

```
S =
```

```
cell array of strings?
```

```
>> size (s)
```

```
ans =
```

```
1 22
```

كما ويمكن عنونة جزء من محتويات مصفوفة الخلية الجزئية كما يلي:

```
>> C {4} (1: 10)
```

```
ans =
```

```
cell array
```

يحول الإيعاز char محتويات مصفوفة الخلية إلى مصفوفة نصية مناسبة، كما يبينه المثال التالي:

```
>> S = char (C)
```

```
S =
```

```
How
```

```
about
```

```
this for a
```

```
cell array of strings?
```

```
>> size (S)
```

```
ans =
```

```
4 22
```

ويقوم الإيعاز cellstr بإجراء التحويل العكسي ويعيد صياغة السلاسل الرمزية بشكل جيد كما يلي:

```
>> cellstr (S)
```

```
ans =
```

```
'How'
```

```
'about'
```

```
'this for a'
```

```
'cell array of strings?'
```

## جمل الإدخال والإخراج

### جمل الإدخال

هناك عدة صيغ للإدخال بالإضافة إلى عملية التنسيب منها:

#### ١- تعليمة **input**:

مثال (١):

```
>> x = input ('enter x: ')
```

```
enter x:
```

مثال (٢): إدخال الأعداد.

```
n = input ('enter n:');  
m = input ('enter m:');  
for i = 1: n  
    for j = 1: m  
        result (i, j) = i ^ j;  
    end;  
end;
```

مثال (٣): إدخال أسماء رمزية.

```
clc;  
clear;  
z = input ('enter name', 's');
```

٢- صيغة ثابتة للإدخال (على شكل مربع حوار): الدلالة على إدخال string

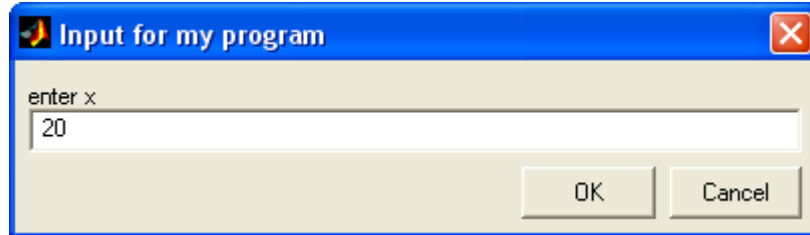
مثال:

```
prompt = {'enter x'};  
def = {'20'};  
dlgTitle = 'Input for my program';  
lineNo = 1; % عدد السطور المدخلة
```

```
answer = inputdlg (prompt, dlgTitle, lineNo, def);
```

```
x = str2num (answer {1}); % تحويل string إلى num في حالة التعامل مع رقم
```

القيمة الأولى من مصفوفة الخلايا



## جمل الإخراج

هناك عدة صيغ للإخراج منها:

١- تعليمة **disp**:

مثال (١):

```
>> d = 15;
```

```
>> disp (d);
```

```
15
```

مثال (٢):

```
>> a = 'ali';
```

```
>> disp (a);
```

```
ali
```

مثال (٣):

```
>> sum = 9.8;
```

```
>> disp (['sum = ', num2str (sum)]);
```

```
sum = 9.8
```

مثال (٤):

```
>> disp ('computer');
```

```
computer
```

ملاحظة (١):

يجب أن يكون محتويات disp قيمة ذات نوع بياني واحد ضمن الجملة الواحدة (كل جملة نوع بياني واحد).

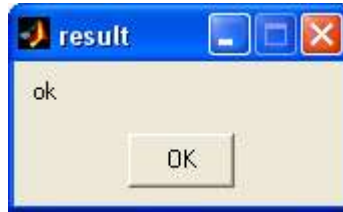
### ملاحظة (٢):

في حالة كون محتويات disp أكثر من قيمة ذات نوع بيانية مختلفة ضمن الجملة الواحدة (يجب أن تجمع القيم في قوسين كبيرين [ ] (مثال ((٣)).

### ٢- تعليمة msgbox:

```
>> msgbox ('ok', 'result')
```

عنوان الصندوق  
الشيء المطلوب طباعته ( نوع بياني رمزي)



### ملاحظة (٢):

يمكن طباعة الأعداد والأسماء والنتائج من خلال كتابة الايعازات بدون فارزة منقوطة وستظهر النتائج في نافذة الأمر Command Window.

## الجمل الشرطية

يدعم برنامج MATLAB العمليات المنطقية والمقارنة مثلما يدعم العمليات الرياضية، وتهدف العمليات والمعاملات المنطقية الحصول على أجوبة للأسئلة التي يجاب عنها بصح أو خطأ (True/False).

تعتبر لغة MATLAB في تعاملها مع جميع التعبيرات المنطقية وعمليات المقارنة إن أي عدد غير صفري هو True ويعتبر الصفر False، كما ويكون إخراج جميع التعبيرات المنطقية وعمليات المقارنة عبارة عن مصفوفات منطقية تحوي العدد واحد من اجل True والعدد صفر من اجل False. وتعتبر المصفوفات المنطقية نوعاً خاصاً من المصفوفات العددية، كما يمكن عنونة المصفوفة المنطقية بنفس طريقة عنونة باقي المصفوفات التي استخدمها سابقاً ضمن التعبيرات العددية.

## معاملات المقارنة (العوامل العلاقية) : Relational Operators :

تتضمن معاملات المقارنة كل الإشارات المقارنة الشائعة والمدرجة في الجدول التالي:

| الوصف                            | معامل المقارنة |
|----------------------------------|----------------|
| أصغر من                          | <              |
| أصغر أو يساوي                    | <=             |
| أكبر من                          | >              |
| أكبر أو يساوي                    | >=             |
| إشارة المساواة (لكي نميزها عن =) | ==             |
| إشارة عدم المساواة               | ~=             |

يمكن استخدام معاملات المقارنة للمقارنة بين مصفوفتين لها نفس الحجم، أو للمقارنة بين مصفوفة وعدد مفرد وتتم هذه الحالة مقارنة كل عنصر من المصفوفة مع العدد المفرد، وتكون المصفوفة الناتجة بنفس حجم المصفوفة التي تمت مقارنتها كما يبينه المثال التالي:

مثال (1):

```
>> a = 1; b = 5;
```

```
>> x = a > b
```

```
x =
```

```
0
```

```
>> A = 1:9, B = 9 - A
```

```
A =
```

```
1 2 3 4 5 6 7 8 9
```

```
B =
```

```
8 7 6 5 4 3 2 1 0
```

```
>> tf = A > 4
```

```
tf =
```

```
0 0 0 0 1 1 1 1 1
```

لقد أوجدنا العناصر من A التي هي أكبر من 4، وتظهر الاصفار في المصفوفة الناتجة في مواقع العناصر عندما  $A \leq 4$ ، بينما يظهر الرقم 1 عندما  $A > 4$ .

```
>> tf = (A == B)
```

```
tf =
```

```
0 0 0 0 0 0 0 0 0
```

لقد تم هنا إيجاد عناصر A التي تساوي العناصر في المصفوفة B.

ملاحظة:

لاحظ بان الإشارتين (=) و (==) تعنيان شيئاً مختلفاً، حيث يقوم (==) بمقارنة متغيرين وتعيد العدد واحد إذا كانا متساويين وصفرأ إذا لم يكونا متساويين، بينما تستخدم (=) لإسناد إخراج العملية إلى متغير.

مثال (١): لتوليد مصفوفة أحادية منطقية عناصرها واحد (في حالة اكبر من thr) واصفاراً (في حالة اصغر من أو تساوي thr).

```
>> inddent = [10 17 22 0 7 3 2];
```

```
>> thr = 7;
```

```
>> y = (inddent > thr)
```

```
y =
```

```
1 1 1 0 0 0 0
```

مثال (٢): لتوليد مصفوفة أحادية عناصرها نفس العناصر (في حالة اكبر من thr) واصفاراً (في حالة اصغر من أو تساوي thr).

```
>> z = inddent .* (inddent > thr)
```

```
z =
```

```
10 17 22 0 0 0 0
```

### المعاملات المنطقية (العوامل المنطقية) Logical Operators:

توفر المعاملات المنطقية طريقة لدمج أو نفي تعابير المقارنة، ويظهر الجدول التالي المعاملات

المنطقية الموجودة في لغة MATLAB:

| المعامل المنطقي | الوصف |
|-----------------|-------|
|-----------------|-------|



|           |   |
|-----------|---|
| (و) AND   | & |
| (أو) OR   |   |
| (نفي) NOT | ~ |

وسنقدم لك فيما يلي بعض الأمثلة على استخدام المعاملات المنطقية:

```
>> a = 1;
```

```
>> b = 5;
```

```
>> x = a ~= b
```

```
x =
```

```
1
```

```
>> b = (1 == 1) & (2 ~= 3)
```

```
b =
```

```
1
```

```
>> b = (1==1) | (2 ~= 3)
```

```
b =
```

```
1
```

```
>> b = (1==1) & not ((2 ~= 3))
```

```
b =
```

```
0
```

---

```
>> A = 1: 9; B = 9 - A;
```

```
>> tf = A > 4
```

```
tf =
```

```
0 0 0 0 1 1 1 1 1
```

حيث قام بإيجاد عناصر A التي قيمها اكبر من 4

```
>> tf = ~ (A > 4)
```

```
tf =
```

1 1 1 1 0 0 0 0 0

لقد قام البرنامج بقلب النتيجة السابقة، وتعني استبدال مواقع الازفر والواحدات.

>> tf = (A > 2) & (A < 6)

tf =

0 0 1 1 1 0 0 0 0

حيث تعيد هذه العبارة العدد واحد عندما يكون العنصر من A اكبر من 2 واقل من 6.

### أسبقية المعامل

يقوم برنامج MATLAB بإيجاد قيمة تعبير مستنداً إلى مجموعة من القواعد الناظمة لأسبقية المعامل، وتحسب المعاملات ذات الأسبقية العليا قبل المعاملات ذات الأسبقية الدنيا، وتقيم المعاملات ذات الأسبقية المتساوية من اليسار إلى اليمين. ويشرح الجدول التالي قواعد أسبقية المعامل التي يعتدها برامج

.MATLAB

| مستوى الأسبقية | المعامل                                                                                                |
|----------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| الأعلى         | الأقواس ( )                                                                                            |
|                | المدور (')، القوة (^، ^.)                                                                              |
|                | إشارة النفي (~)                                                                                        |
|                | الضرب (*، *.)، القسمة (/، ./)                                                                          |
|                | الجمع (+)، والطرح (-)                                                                                  |
|                | معامل النقطتين المتعامدتين (:)                                                                         |
|                | أصغر من (<)، وأصغر أو يساوي (<=)، أكبر من (>)، أكبر من أو يساوي (>=)، المساواة (==)، عدم المساواة (~=) |
|                | الجمع المنطقي (&) AND                                                                                  |
| الأدنى         | المعامل المنطقي ( ) OR                                                                                 |

### الصيغة IF-ELSE-END

قد نحتاج إلى حساب مجموعة من أوامر استناداً إلى إخراج ناتج عن اختبار شرطي. وتنفذ هذه التعليمات

في لغة MATLAB عبر استخدام الصيغة if-else-end وكما يلي:

if expression

(commands)

end

وستنفذ الأوامر (commands) الواقعة بين العبارتين if و end إذا كانت قيمة التعبير (expression) تكون true. واليك المثال التالي:

```
>> x = 10;
```

```
>> if x == 10
```

```
    disp ('ok')
```

```
end;
```

وإذا كان لدينا خياران، فتصبح الصيغة if-else-end كما يلي:

if expression

(commands evaluated if True)

else

(commands evaluated if False)

end

حيث ستنفذ المجموعة الأولى من الأوامر في حال امتلاك التعبير expression القيمة true، بينما تنفذ المجموعة الثانية إذا امتلك التعبير expression القيمة false. وإذا كانت هناك عدة حالات، فستأخذ التعبير if-else-end الشكل التالي:

if expression1

(commands evaluated if expression1 is true)

elseif expression2

(commands evaluated if expression2 is true)

elseif expression3

(commands evaluated if expression3 is true)

elseif expression4

(commands evaluated if expression4 is true)

```
.  
. .  
else  
    (commands evaluated if no other expression is true)  
end
```

واليك الأمثلة التالية:

مثال (١):

```
>> x = 10;  
>> if x == 10  
    msgbox ('ok', 'result');
```

مثال (٢):

```
>> if x == 10  
    msgbox ('ok', 'result');  
else  
    msgbox ('no', 'result');  
end;
```

مثال (٣):

```
>> x = 11;  
>> if x == 1  
    disp ('1');  
elseif x == 2  
    disp ('2');  
else  
    disp ('3');  
end;
```

الإخراج

## الصيغة SWITCH-CASE

عندما يتوجب علينا تنفيذ أوامر اعتماداً على استخدام متكرر لاختيار كمي لوسط ما، عندها من السهل استخدام الصيغة switch-case التي لها الصيغة العامة التالية:

```
switch expression
```

```
case test-expression1
```

```
(commands1)
```

```
case test-expression2
```

```
(commands2)
```

```
otherwise
```

```
(commands3)
```

```
end
```

يجب أن يكون expression هنا إما عدداً مفرداً أو سلسلة رمزية. يقارن التعبير expression الموجود في الصيغة السابقة بالتعبير test-expression1 الموجود في عبارة case الأولى. وإذا تساوى التعبيران، سيتم تنفيذ الأوامر (commands1) وتخطي التعليمات الواقعة بعدها حتى العبارة end. أما إذا لم يتحقق الشرط الأول، فسيختبر الشرط الثاني، حيث سيقارن expression في المثال السابق مع العبارات test-exoression2 الموجودة في عبارة case الثانية. وإذا تساوى التعبيران، سيتم تنفيذ (commands2) وتهمل بقية العبارات حتى عبارة end. إذا لم تحقق أي عبارة case المساواة مع التعبير expression، عندها ستنفذ الأوامر (commands3) التي تلي العبارة otherwise.

لاحظ من الشرح الذي أوردناه عن صيغة switch-case بأنه سيتم تنفيذ إحدى مجموعات الأوامر المكونة للصيغة switch-case واليك الأمثلة التالية:

مثال (1):

```
x = 1;
```

```
switch x
```

```
case {1, 2, 3, 4, 5}
```

```
disp ('1..5');
```

```
case {9, 10}
```

```
disp ('9..10');  
otherwise  
disp ('this is impossible');  
end;
```

### الإخراج 1..5

مثال (٢):

```
clc;  
clear;  
n = 3;  
switch n  
case {0}  
m = n + 3;  
case {2}  
m = 'ali';  
case {3}  
m = magic (n);  
otherwise  
disp ('error');  
end;  
disp (m);
```

الإخراج

```
8  1  6  
3  5  7  
4  9  2
```

مثال (٣):

```
x = 2.7;  
units = 'm';
```

switch units

```
case {'inch', 'in'}
```

```
    y = x * 2.54;
```

```
case {'meter', 'm'}
```

```
    y = x / 100;
```

```
case {'feed', 'ft'}
```

```
    y = x * 2.54 / 12;
```

```
case {'millimeter', 'mm'}
```

```
    y = x * 10;
```

```
case {'centimeter', 'cm'}
```

```
    y = x;
```

```
otherwise
```

```
    disp(['Unknown Units:' units]);
```

```
end;
```

الإخراج

```
y = 0.027
```

## جمل الدوران والتكرار

توفر لغة MATLAB مجموعة من جمل الدوران والتكرار وهي:

### جملة for

تقوم حلقات for بإعادة تنفيذ مجموعة من الأوامر لعدد معين من المرات وبخطوة معينة، وتعطى

الصيغة العامة لحلقة for كما يلي:

```
for i = x1: x3: x2
```

```
    (commands)
```

```
end;
```

حيث يعاد تنفيذ الأوامر (commands) الواقعة بين عبارتي for و end من القيمة الابتدائية x1 إلى

القيمة النهائية x2 وبزيادة مقدارها x3. كما في المثال التالي:

مثال:

```
>> for n = 1: 10
    x (n) = sin (n * pi / 10);
end;
>> x
x =
Columns 1 through 7
    0.3090    0.5878    0.8090    0.9511    1.0000    0.9511    0.8090
Columns 8 through 10
    0.5878    0.3090    0.0000
```

ويمكن تفسير الدوارة أعلاه كما يلي:

من اجل كل قيمة لـ n من 1 إلى 10 يجب حساب قيمة العبارة الموجودة حتى عبارة end التالية، تكون قيمة n في الدورة الأولى n = 1، وتكون في الدورة الثانية n = 2 وهكذا حتى تصل إلى n = 10. مثال: توليد 10 أعداد عشوائية قيمتها (1..10).

```
>> array = randperm (10)
array =
    8    2   10    7    4    3    6    9    5    1
>> for n = array
    x (n) = sin (n * pi / 10);
end;
>> x
x =
Columns 1 through 7
    0.3090    0.5878    0.8090    0.9511    1.0000    0.9511    0.8090
Columns 8 through 10
    0.5878    0.3090    0.0000
```

سيأخذ متغير الحلقة n هنا قيمة عشوائية بين (1) و (10) معطاة بالمصفوفة array.



ملاحظة:

يمكن إنشاء عدة حلقات for متداخلة، كما في المثال التالي:

```
>> for n = 1: 5  
    for m = 5: -1: 1  
        A (n, m) = n ^ 2 + m ^ 2;  
    end;  
    disp (n);  
end;
```

الإخراج

1  
2  
3  
4  
5

```
>> A
```

```
A =
```

```
2  5  10  17  26  
5  8  13  20  29  
10 13  18  25  34  
17 20  25  32  41  
26 29  34  41  51
```

أمثلة:

```
>> for i = 1: 10  
    disp (i);  
end;
```

الإخراج

1

2

3

.

.

10

```
>> for i = 0: 2: 10
```

```
disp (i);
```

```
end;
```

الإخراج

0

2

4

6

8

10

```
>> for i = 10: -2: 1
```

```
disp (i);
```

```
end;
```

الإخراج

10

8

6

4

2

```
>> for i =1: 10
```

```
for j = 1: 10
```

(طبع جدول الضرب)

```

mult (i, j) = i * j;
end;
end;
1  2  3  4  5  6  7  8  9  10
2  4  6  8  10 12 14 16 18 20
3  6  9  12 15 18 21 24 27 30
4  8  12 16 20 24 28 32 36 40
.  .  .  .  .  .  .  .  .  .
.  .  .  .  .  .  .  .  .  .
10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

```

## جملة WHILE

تُجري حلقات while عمليات الحساب عدداً غير محدد من المرات على عكس حلقات for التي تؤدي عدداً معيناً من التمريرات، ويمكن كتابة الصيغة العامة لحلقة while كما يلي:

```

while expression
    (commands)

```

```
end;
```

ستنفذ مجموعة الأوامر (commands) الواقعة بين العبارتين while و end طالما أن كل العناصر ضمن expression تمتلك قيمة صحيحة (true)، وعادةً ما تكون نتيجة expression عدداً مفرداً.

مثال (1):

```
>> x = 1;
```

```
>> while x < 25
```

```
    disp (x);
```

x

```
= x + 1;
```

```
end;
```

الإخراج

1

2

3

.

مثال (٢):

```
>> num = 0; EPS = 1;  
>> while (1 + EPS) > 1  
    EPS = EPS / 2;  
    num = num + 1;  
end;  
>> num  
num =  
    53
```

ملاحظة:

هناك طريقة قانونية للخروج من حلقة for و while وكالاتي:  
(في حال تحقق الشرط يتم الخروج من الدوارة for وكذلك while)

```
s = 0;  
for i = 1: 100  
    s = s + i;  
    if s > 250  
        break;  
    end;  
end;
```

الإخراج

i = 22

s = 253

```
s = 0;  
x = 1;  
while x < 100  
    s = s + x;  
    if s > 250  
        break;  
    end;  
    x = x + 5;  
end;
```

الإخراج

x = 51

s = 286

ملاحظة:

إذا وجدت التعليمة break ضمن حلقة داخلية واقعة ضمن حلقات اكبر فان البرنامج يخرج من الحلقة التي صادف فيها التعليمة ولا يخرج من الحلقات الأكبر.

## ملفات البيانات الخاصة ببرنامج MATLAB

يمكن تخزين المتغير الموجود في ساحة عمل برنامج MATLAB، وفق صيغة خاصة ببرنامج MATLAB، وذلك عن طريق استخدام الأمر save كما يلي:

```
>> save
```

وبذلك يتم خزن جميع المتغيرات الموجودة في ساحة العمل (Workspace) في ملف ذي صيغة ثنائية باسم matlab.mat يوضع في المجلد الحالي. وتحافظ هذه الملفات ذات صيغة الثنائية، والخاصة ببرنامج MATLAB، على كامل القيم وبدقة مضاعفة، كما وتخزن أسماء المتغيرات بنفس الدقة، ولا تعتبر ملفات MAT-files ذات أصول مستقلة، إنما هي متوافقة تماماً مع بقية أنواع الملفات الموجودة في برنامج MATLAB، إذ نستطيع تخزين أي متغير وفق نوع من الملفات وفتحة من قبل الأنواع الأخرى دون إجراء أية معالجة خاصة للملف.

ويمكن أن يستخدم الأمر save لتخزين متغيرات معينة كما في المثال التالي:

```
>> save var1 var2 var3
```

أي قم بتخزين المتغيرات var1 و var2 و var3 ضمن الملف matlab.mat، ويمكن أن نحدد اسم الملف كوسيط أول للأمر save كما يلي:

```
>> save filename var1 var2 var3
```

وتفسر التعليمة السابقة كما يلي: خزّن المتغيرات var1, var2, var3 ضمن ملف اسمه filename.mat.

ويعاكس الأمر load الأمر save إذ يفتح هذا الأمر ملفات البيانات التي تم إنشاؤها بالأمر save كما يلي:

```
>> load
```

وهي تعني حملّ كل المتغيرات التي تجدها ضمن الملف matlab.mat حيثما وجدته أولاً سواءً في المجلد الحالي أو في مسار البحث لبرنامج MATLAB. ويتم تخزين أسماء المتغيرات المخزونة في الملف matlab.mat في ساحة العمل، وستحملّ فوق المتغيرات ذات الأسماء المطابقة لها في حال وجودها.

ولتحميل متغيرات معينة من ملف ذي لاحقة (MAT-file) يجب ان نذكر اسم الملف وقائمة المتغيرات كما يلي:

```
>> load filename var1, var2, var3
```

لقد تم هنا فتح الملف filename.mat وحملت المتغيرات var1, var2, var3 إلى ساحة العمل.

## ايعازات المجموعات والبيئات والاياعازات القاعدية

### ايعازات المجموعات

نستطيع تقييم المصفوفات على إنها مجموعات لأنها تجميع منتظم لعدد من القيم وانطلاقاً من هذا الفهم، يقدم لك برنامج MATLAB عدة توابع لاختبار ومقارنة المجموعات، ويقدم لك المثال التالي ابسط اختبار للمساواة:

```
>> a = rand (2, 5);
```

```
>> b = rand (2, 5);
```

```
>> isequal (a, b)
```

```
ans =
```

```
0
```

```
>> isequal (a, a)
```

```
ans =
```

```
1
```

ويقدم لك المثال التالي الإيعاز unique بحذف العناصر المتكررة من وسط الإدخال:

```
>> a = [2: 2: 8; 4: 2: 10]
```

```
a =
```

```
2 4 6 8
```

```
4 6 8 10
```

```
>> unique (a)
```

```
ans =
```

```
2
```

```
4
```

6

8

10

ويمكن تحديد مجموعة العناصر المشتركة بين وسيطين عبر استخدام الإيعاز ismember كما يلي:

```
>> a = 1: 9
```

```
a =
```

```
1 2 3 4 5 6 7 8 9
```

```
>> b = 2: 2: 9
```

```
b =
```

```
2 4 6 8
```

```
>> ismember (a, b)
```

```
ans =
```

```
0 1 0 1 0 1 0 1 0
```

```
>> ismember (b, a)
```

```
ans =
```

```
1 1 1 1
```

كذلك الإيعاز union لاتحاد مجموعتين.

```
>> union (a, b)
```

```
ans =
```

```
1 2 3 4 5 6 7 8 9
```

كذلك إيعاز intersect لتقاطع مجموعتين.

```
>> intersect (a, b)
```

```
ans =
```

```
2 4 6 8
```

كذلك إيعاز setdiff للفضلة بين مجموعتين.

```
>> setdiff (a, b)
```

```
ans =
```

1 3 5 7 9

### ملاحظة:

يمكن إجراء العمليات السابقة على مصفوفات رمزية أو مصفوفات خلايا.

### **إيعاز البت**

إضافة إلى المعاملات المنطقية التي ذكرناها سابقاً، يؤمن البرامج توابعاً تسمح بإجراء العمليات المنطقية على بتات منفصلة من الأعداد الصحيحة.

```
>> bitand (3, 4)
```

```
ans =
```

```
0
```

```
>> bitor (3, 4)
```

```
ans =
```

```
7
```

```
>> bitxor (13, 27)
```

```
ans =
```

```
22
```

```
>> bitcmp (20, 5)
```

متمم العدد ٢٠ لخمس بتات

```
ans =
```

```
11
```

```
>> bitset (30, 1)
```

جعل البت الأولى من ٣٠ يكون ١

```
ans =
```

```
31
```

الموقع

```
>> bitget (30, 1)
```

جلب البت الأولى من ٣٠

```
ans =
```

```
0
```

الموقع العدد

```
>> bitshift (3, 2)
```

إزاحة لليساار (موقعين)

```
ans =
```

```
12
```



```
>> bitshift (12, -2)      إزاحة لليمين (موقعين)
```

```
ans =
```

```
3
```

```
>> z = [7 5 4 ; 3 8 9];
```

```
>> circshift (z, 1)
```

```
ans =
```

```
3 8 9
```

```
7 5 4
```

### الايعازات القاعدية

يؤمن برنامج MATLAB العديد من الأوامر التي تحول الأعداد العشرية إلى قواعد أخرى وفق صيغ سلاسل رمزية ونستطيع التحويل بين الأعداد العشرية والأعداد الثنائية عبر الايعازين dec2bin ،bin2dec كما يلي:

```
>> a = dec2bin (17)
```

```
ans =
```

```
10001
```

```
>> class (a)
```

```
ans =
```

```
char
```

```
>> bin2dec (a)
```

```
ans =
```

```
17
```

```
>> class (ans)
```

```
ans =
```

```
double
```

```
>> dec2bin (17, 6)
```

```
ans =
```

```
01001
```

عدد الخانات



ويتم التحويل بين الأعداد العشرية والستة عشرية (يكون أساس العد فيها العدد 16) عبر الايعازين

hex2dec و dec2hex كما يلي:

```
>> a = dec2hex (2047)
```

```
a =
```

```
7FF
```

عدد الخانات

```
>> dec2hex (2047, 4)
```

```
ans =
```

```
07FF
```

```
>> class (a)
```

```
ans =
```

```
char
```

```
>> hex2dec (a)
```

```
ans =
```

```
2047
```

رمزي

```
>> class (ans)
```

```
ans =
```

```
double
```

## الدوال والبرامج الفرعية

تستخدم الدوال بشكل واسع في لغة MATLAB. والصيغة العامة للدوال هي:

المخرجات                      المدخلات  
↑    ↑    ↑                      ↓    ↓    ↓  
[out1, out2,..., outn] = function\_name (input1, input2,...,inputn);

اسم الدالة

كما في الأمثلة التالية:

مثال (1):

```
>> x = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8];  
>> y = [11, 12, 13, 2, 9, 70];  
>> avgx = average1 (x);  
>> avgy = average1 (y);
```

البرنامج الرئيسي

```
function result = average1 (z);  
  L = length (z);  
  sum1 = sum (z);  
  result = sum1 / L;
```

البرنامج الفرعي (الدالة)

```
>> avgx
```

```
avgx =
```

```
4.5000
```

```
>> avgy
```

```
avgy =
```

```
19.5000
```

مثال (٢):

الإدخال      الإخراج  
 ↓              ↑  
 >> res1 = mult2 (x);  
 >> res2 = mult2 (y);

} البرنامج الرئيسي

function result = mult2 (x);  
 result = 2 \* x;

} البرنامج الفرعي (الدالة)

>> res1  
 res1 =  
 2 4 6 8 10 12 14 16  
 >> res2  
 res2 =  
 22 24 26 4 18 140

مثال (٣):

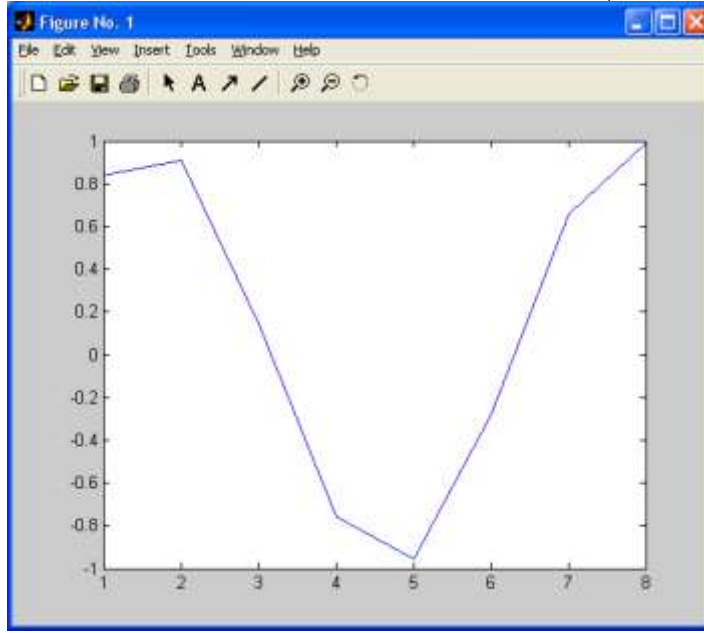
>> [sin\_x, cos\_x, x\_2] = multf (x);  
 >> [sin\_y, cos\_y, y\_2] = multf (y);

} البرنامج الرئيسي

function [x1, x2, x3] = multf (x);  
 x1 = sin (x);  
 x2 = cos (x);  
 x3 = 2 \* x;

} البرنامج الفرعي (الدالة)

>> plot (sin\_x)      لرسم النقاط



ملاحظات:

- 1- الدالة التي تكون على شكل ملف مفصول لا يمكن تنفيذها مباشرة إلا بعد استدعائها بالبرنامج الرئيسي.
- 2- تكون اسم الدالة المخزون في القرص الصلب واسم الدالة بعد علامة (=) الموجود في السطر الأول يجب ان يكونا متطابقين.

مثال:

function y = myfunction (a, b);

-----  
-----  
-----

فيكون الخزن myfunction.m

- 3- لا تحتوي نهاية الدالة على (end).
- 4- تخزن البرامج بعد كل تعديل وخاصة الدوال.
- 5- اسم الدالة المخزون يجب أن تبدأ بحرف.
- 6- يمكن أن تستدعي دالة من قبل دالة أخرى.

**الرسوم البيانية**

يزودك برنامج MATLAB بالعديد من الإيعازات التي تظهر البيانات ثنائية الأبعاد وثلاثية الأبعاد، حيث يرسم بعضها منحنيات ثنائية الأبعاد وثلاثية الأبعاد بينما يرسم بعضها سطوحاً وإطارات، كما يمكن استخدام اللون كبعد رابع.

### الإيعاز plot

يقوم هذا الإيعاز بإظهار البيانات على شكل ثنائي الأبعاد.

مثال (١):

```
x = [1: 0.5: 10];
```

```
y = exp (x);
```

 لاحتساب مجموعة قيم للـ  $y$  (مصفوفة)

```
plot (x, y)
```

 لرسم قيم بيانية للمحورين  $x, y$ 

مثال (٢):

```
x = 1: 10;
```

```
plot (x)
```

ملاحظة:

في حالة وجود إحداثي واحد (قائمة واحدة) يقوم الإيعاز plot برسم قيم بيانية متناظرة بالمحورين أي  $(x, x)$  لكل عناصر القائمة.

مثال (٣):

```
y = [ ];
```

```
for i = 1: 10
```

```
    y (i) = exp (i);
```

```
end;
```

```
plot (y);
```

مثال (٤):

```
y = [ ];
```

```
for i = 1: 10
```

```
    y = [y exp (i)];
```

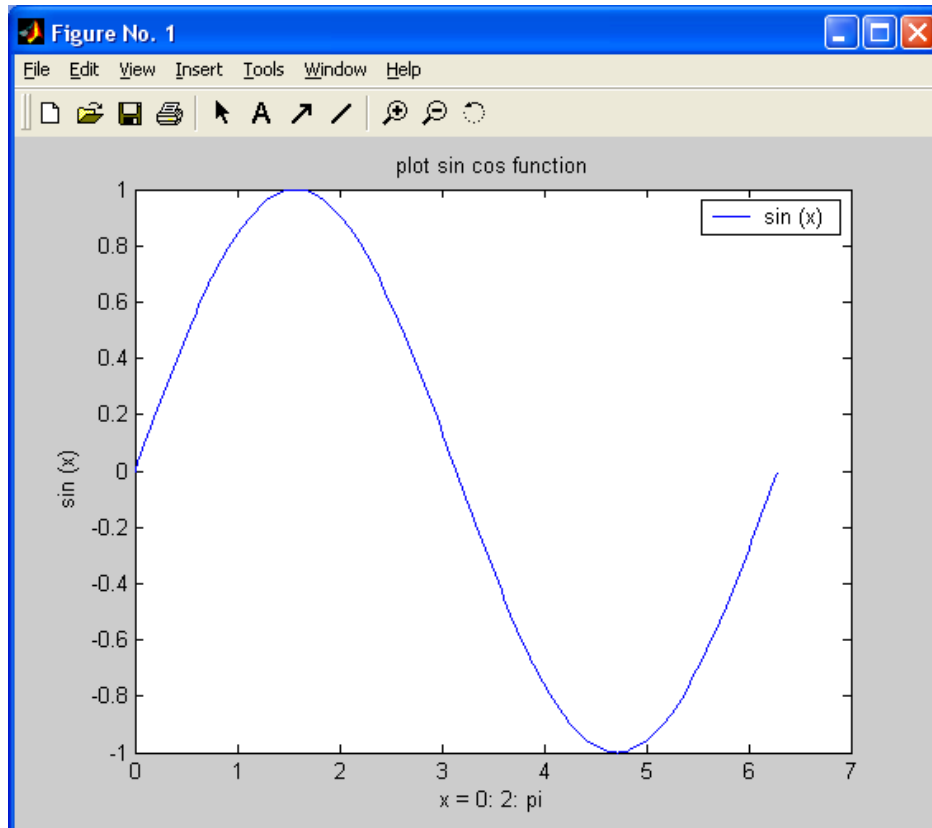
```
end;
```

```
plot (y);
```

مثال (٥):

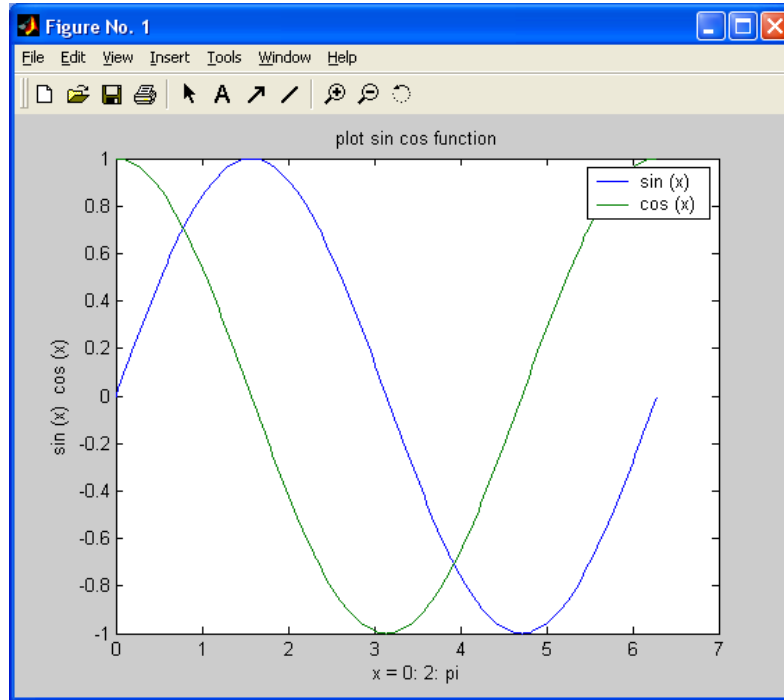
ارسم مخطط بياني (graph).

```
clc;  
clear;  
x = 0: pi / 100: 2 * pi;  
y = sin (x);  
plot (x, y);  
legend ('sin (x)');          دليل المخطط  
xlabel ('x = 0: 2: pi');      عنوان المحور x  
ylabel ('sin (x) cos (x)');  عنوان المحور y  
title ('plot sin cos function');  عنوان المخطط الرئيسي (أعلى المخطط)
```



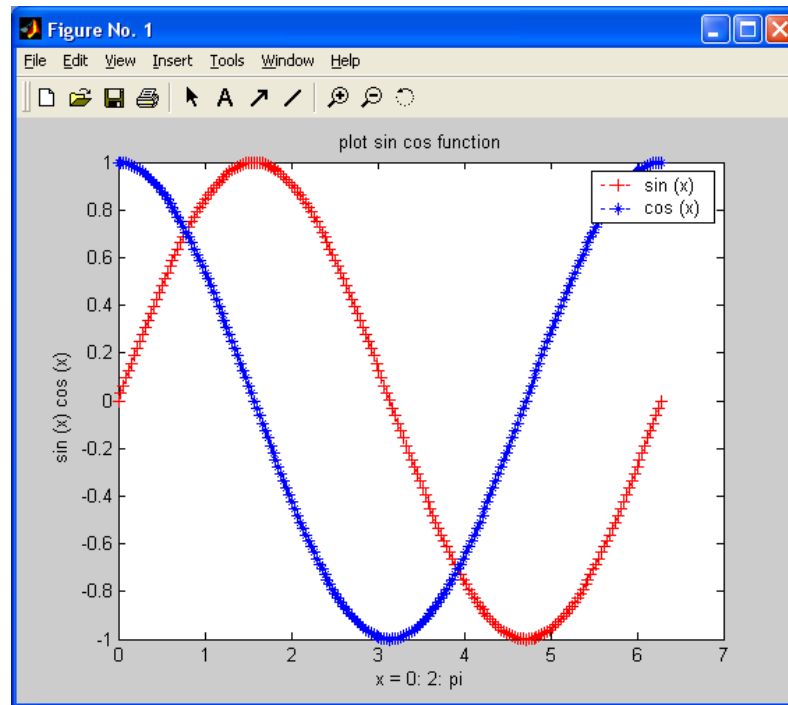
مثال (٦):

```
plot (x, sin (x), x, cos (x));  لرسم منحنيين
```



مثال (٧):

`plot (x, sin (x), 'r: +', x, cos (x), 'b: *');`  
 ← لون احمر ← علامة المخطط sin (x) ← علامة المخطط cos (x) ← لون ازرق ← 'b: \*'



ملاحظة:

يمكن كتابة أي نص على المخطط باستخدام الإيعاز:



`text (x, y, 'string');`  
الاحداثي السيني      الاحداثي الصادي      النص المطلوب كتابته

## إيعاز plot3

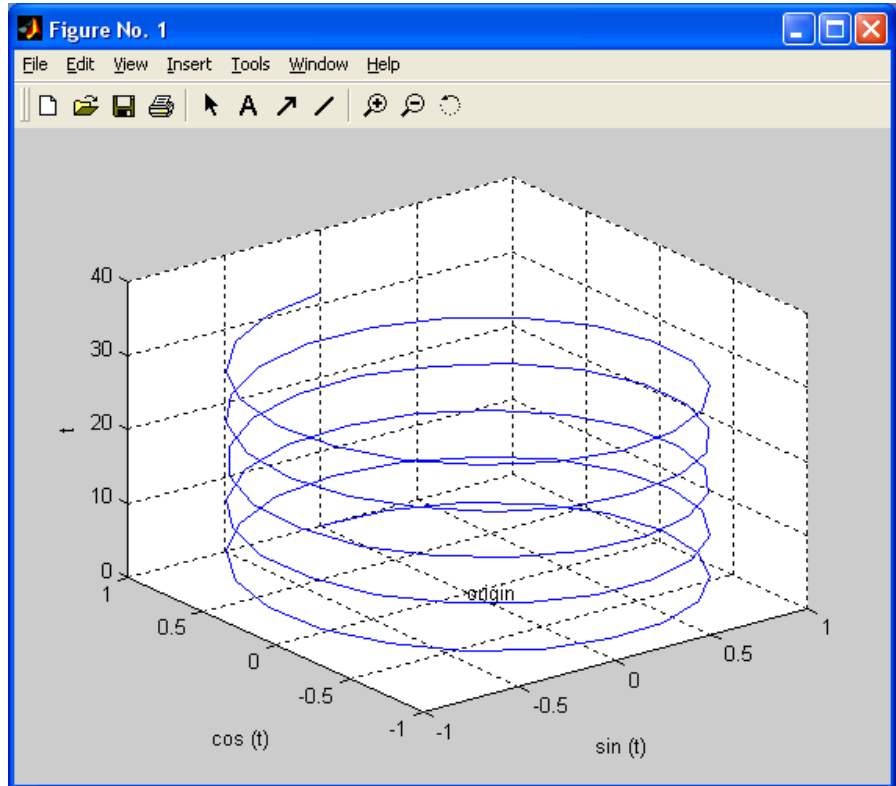
لقد تم تمديد الإيعاز plot إلى ثلاثي الأبعاد وأصبح plot3، وصيغته لها نفس صيغة plot ثنائي البعد عدا كون البيانات لها ثلاث مساقط بدلاً من مسقطين. والصيغة العامة لها:

`plot3 (x1, y1, z1, s1, x2, y2, z2, s2,...);`  
الاحداثي السيني      الاحداثي الصادي      الاحداثي الثالث      اللون (خيط رمزي)

مثال:

```
t = linspace (0, 10 * pi, 100);  
plot3 (sin (t), cos (t), t);  
xlabel ('sin (t)');  
ylabel ('cos (t)');  
zlabel ('t');  
text (0, 0, 0, 'origin');  
grid on
```

لرسم الشبكة

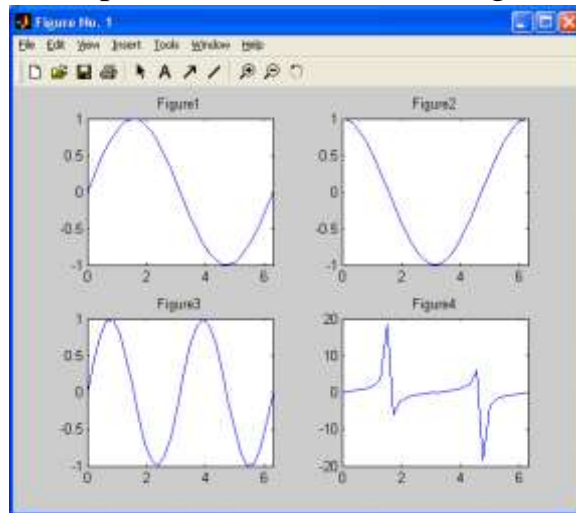


الرسوم البيانية الجزئية

تستطيع نافذة figure واحدة ان تمسك باكثر من مجموعة محاور أو صور، حيث يقسم subplot (m, n, p) نافذة الشكل الحالية الى مصفوفة  $m*n$  لرسم المناطق ويختار المساحة p لتصبح فعالة. لقد رسمت الرسومات البيانية الجزئية من اليسار الى اليمين وعلى طول الصف العلوي، ثم على طول الصف السفلي وهكذا، وذلك كما يلي:

مثال:

```
x = linspace (0, 2 * pi, 30);  
y = sin (x);  
z = cos (x);  
a = 2 * sin (x) .* cos (x);  
b = sin (x) ./ (cos (x) + eps);  
subplot (2, 2, 1);  
plot (x, y); axis ([0 2 * pi -1 1]); title ('Figure1');  
subplot (2, 2, 2);  
plot (x, z); axis ([0 2 * pi -1 1]); title ('Figure2');  
subplot (2, 2, 3);  
plot (x, a); axis ([0 2 * pi -1 1]); title ('Figure3');  
subplot (2, 2, 4);  
plot (x, b); axis ([0 2 * pi -20 20]); title ('Figure4');
```



## الرسوم البيانية السطحية

تشبه الرسوم البيانية السطحية تلك الرسوم البيانية عدا انها تعبر عن المساحات الواقعة، عبر استخدام

الإيعاز surf كما يلي:

مثال (١):

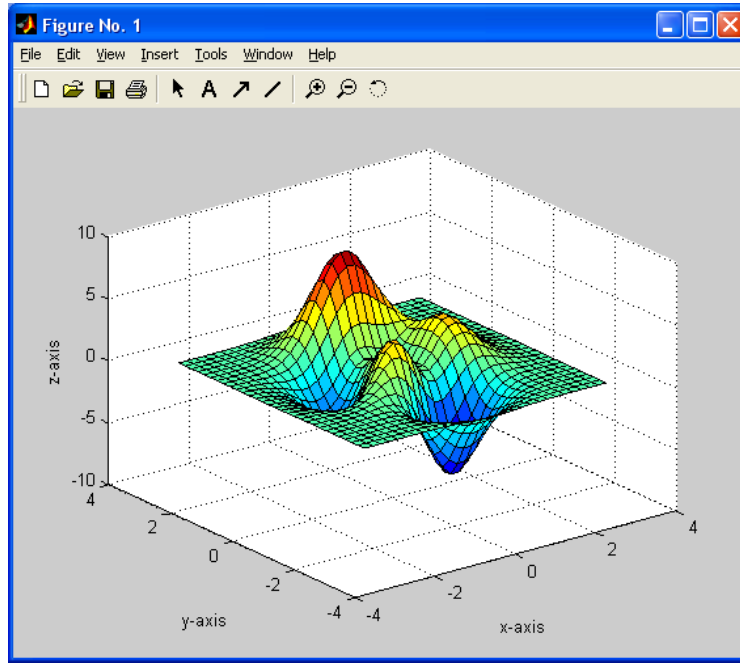
```
[x y z] = peaks (30);
```

```
surf (x, y, z);
```

```
xlabel ('x-axis');
```

```
ylabel ('y-axis');
```

```
zlabel ('z-axis');
```



مثال (٢):

```
for i = 1: 10
```

```
    for j =1: 10
```

```
        mult (i, j) = i * j;
```

```
    end;
```

```
end;
```

```
surf (mult)    شكل مجسم (ثلاثي الابعاد)
```

ملاحظة:

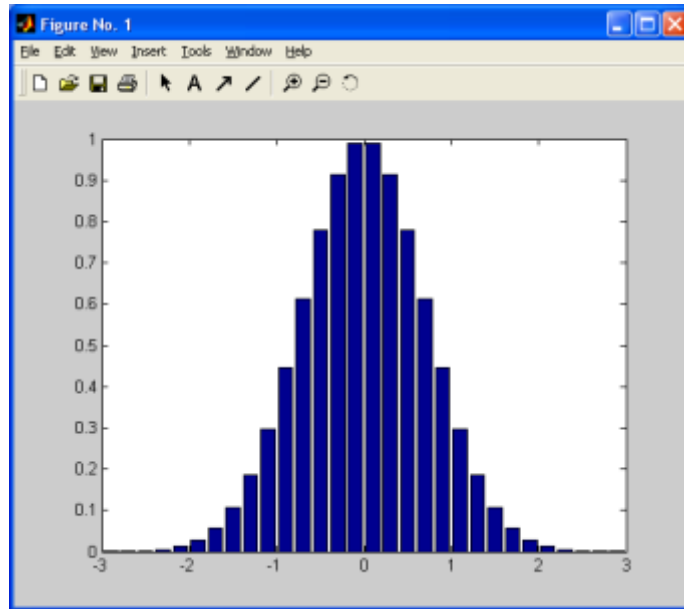
هناك من اليعازات لرسم أشكال هندسية منها:

**bar** الإيعاز

يستخدم لرسم bar chart

مثال:

```
x = -2.9: 0.2: 2.9;  
bar (x, exp (-x .* x));
```

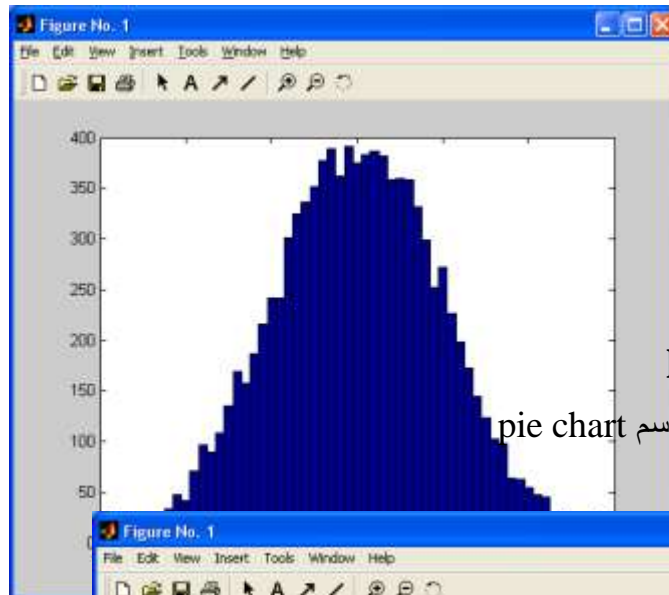


**الإيعاز hist**

يستخدم لرسم histogram

مثال:

```
x = -2.9: 0.1: 2.9;  
y = randn (10000, 1);  
hist (y, x);
```

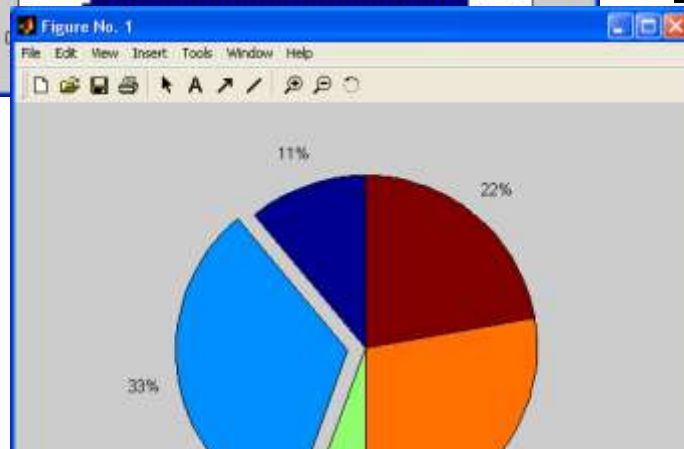


**الإيعاز pie**

يستخدم لرسم pie chart

مثال:

```
x = [1 3 0.5 2.5 2];  
explode = [0 1 0 0 0];  
pie (x, explode);
```



مثال: لرسم مخطط بياني.

```
clear;  
clc;  
corr = [0.0012, 0.0208, 0.0633, 0.1391];  
amount = [1, 2, 3, 4];  
subplot (211);  
plot (amount, corr, '--rs');  
title ('Cipher-image VS Amount of Encrypted Data');  
xlabel ('Amount of Encrypted Data');  
ylabel ('Cipher-image Correlation');
```

